

Bitte aufbewahren!



Bitte aufbewahren!

— Erscheint nur einmal! —

F. Wilhelm Döring

Vollständig assortiertes
Lager von Spielwaaren.



Karlsruhe i. Baden

Ecke der Ritter- und Zähringer-Strasse

empfiehlt nachstehende **Beschäftigungsspiele**, welche als Weihnachtsgabe für Knaben von 6-14 Jahren zur Unterhaltung und Belehrung ganz besonders geeignet sind.

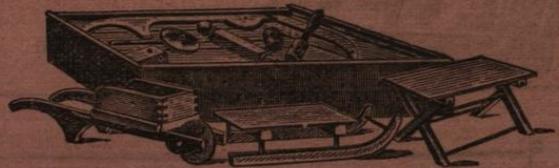
Der Blitzzug.



Wenn dieser Kasten vor uns steht, so staunt man, wie es möglich ist, dass aus dem Materiale ein ganzer, über 1 Meter langer Eisenbahnzug gefertigt werden kann. Aber nur flott an die Arbeit, und siehe da, ein Wagen nach dem andern wird gebaut, und zwar braucht man keinen Nagel, keinen Leim etc., um diese zusammen zu halten. Der ganze Zug ist zum fahren und kann beladen werden.

Grösse I M 3.80. Grösse II M 6.—. Grösse III M 9.—.

Der Tausendkünstler.



Kaum ein Spiel hat noch so viel Anklang bei Knaben und Mädchen gefunden, als gerade dieses. Sandwagen, Tisch, Bank, Leiter, Schubkarren u. s. w. entstehen spielend unter den Händen. Dabei ist das Ganze so solid und sauber aus Holz gearbeitet, dass es eine Freude ist, sich damit zu beschäftigen.

Grösse 0 M —.75. Grösse I M 2.—. Grösse II M 3.80.
Grösse III M 6.—.

Die Mühle.



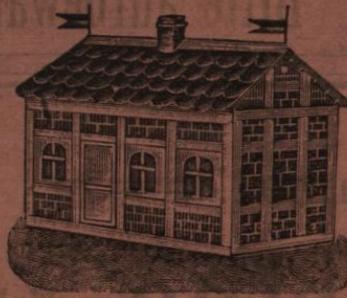
Grösse II.

Etwas ganz Neues auf dem Gebiete der Beschäftigungsspiele ist hier geboten. Nach den Vorlagen baut man eine Mühle auf, deren grosses Rad durch Sand getrieben wird. Das Mühlrad setzt die Mühlgänge in Bewegung und lustig klappert die Mühle.

Gr. I mit 1 Mühlg. M 5.—
» II » 2 » » 7.50
» III » 3 » » 10.—



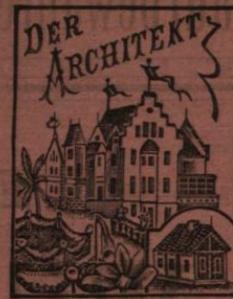
Die Mühle



Der Architekt.

Zimmermann, Maurer und Dachdecker sind hier beschäftigt, um mit kundiger Hand ein reizendes Haus aufzubauen, welches als Hauptwache, Wohn-, Puppen- oder Lagerhaus benützt werden kann. Ganz leichtes Bauen.

Grösse I *M.* 3.80 Grösse II *M.* 6.—
Grösse III *M.* 10.—



Der geschickte Zimmermann.

Unser Zimmermann arbeitet mit demselben Materiale, das die Zimmerleute der ganzen Welt benützen. Hammer und Winkel sind das Werkzeug, Balken und Bretter sind das Material, aus welchem vollständige Rohbauten von Häusern gebaut werden.

Gr. I *M.* 3.60 Gr. II *M.* 5.30
Gr. III *M.* 7.50



Der Schreiner.

Aus den beiliegenden vorgearbeiteten Holzteilen lässt sich eine ganze Hauseinrichtung zusammensetzen, als Küchenschrank, Komode, Bettstelle etc. etc.

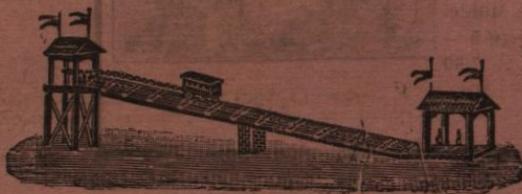
Grösse I *M.* 3.80 Grösse II *M.* 6.—



Die Bergbahn.

Wie aus der Vorlage zu ersehen ist, wird eine schiefe Ebene aufgebaut, an deren beiden Enden Einsteighallen sich befinden. Der obere Wagen wird beladen, in Bewegung gesetzt und zieht nun, während er zu Thal fährt, den leeren unteren Wagen zu Berg. Ausserdem sind noch 2 Wagen beigegeben, durch welche der Holztransport im Hochgebirge vorgeführt wird.

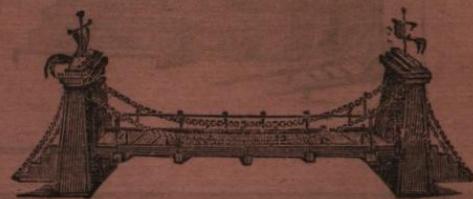
Grösse I *M.* 5.—, Grösse II *M.* 6.80, Grösse III *M.* 10.50.

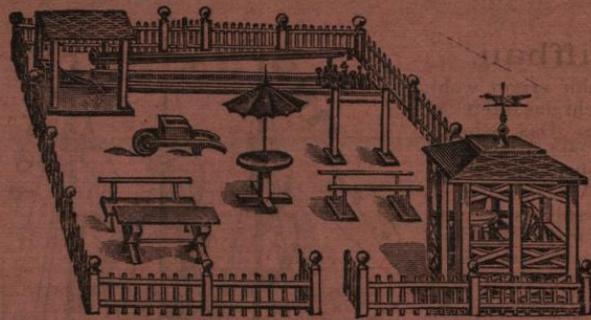


Die Kettenbrücke.

Ein gossartiges Bauspiel, mit welchem eine Brücke von unseren jungen Freunden aufgebaut werden kann. Ein Freund von Zinnsoldaten ist jeder Junge, und so kann es kaum ein schöneres Bauspiel geben als diese Brücke. Die ganze Armee: Infanterie, Cavallerie, Artillerie kann aufmarschieren und einen regelrechten Brückenkampf ausführen.

Grösse 0 *M.* 3.50, Grösse I *M.* 5.—, Grösse II *M.* 7.50,
Grösse III *M.* 10.—.





Im Garten.

Eine ganz reizende Zusammenstellung ist diese Neuheit. Man baut erst den Zaun auf und dann die Einrichtung, welche in den grösseren Nummern aus Turngeräthen, Möbeln, Gartenhaus etc. besteht. Dieses Spiel ist auch zur Unterhaltung für Mädchen sehr geeignet.

- Grösse I per Stück M. 4.—
 » II » » » 6.—
 » III » » » 9.—

Der Speicher (Lagerhaus).

Das ist so recht ein Bauspiel nach dem Sinne unserer jungen Freunde. Ein Speicher mit Fässern, Säcken, Kisten, letztere zum öffnen, Handwagen, Tisch und Bank, alles dies soll mit kundiger Hand zusammengestellt werden. Ist der Bau fertig, so wird er mit Laternen, die zum beleuchten sind, geschmückt. Ein Aufzug mit Ketten, mit welchem die Waaren in die Lagerräume gebracht werden, befindet sich am Speicher. Der Lagermeister welcher die richtige Behandlung und Lagerung der Waaren beaufsichtigt, fehlt auch in unserem Speicher nicht.

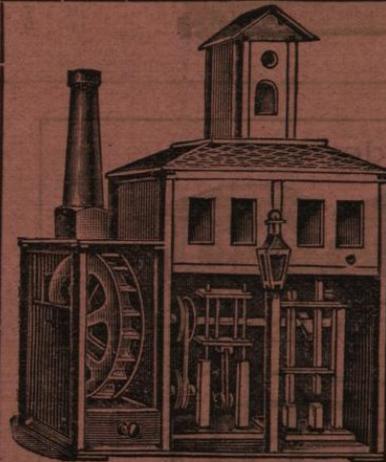
- Grösse I M. 4.—
 „ II „ 7.50
 „ III „ 10.50



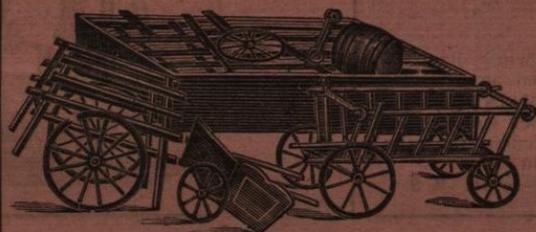
Der Fabrikbau.

Eine hervorragende Neuheit, die unserer Jugend viele Freude bereiten wird! Ein Fabrikgebäude, wie nebenstehende Abbildung ist aufzubauen. Ein jeder unserer jungen Freunde ist sicher im Besitze einer kleinen Dampfmaschine. Wird diese nun mit unserer Fabrik in Verbindung gebracht, so wird die Einrichtung derselben, ein Stampf- und Sägewerk, in Bewegung gesetzt. Wo die Dampfmaschine fehlt, kann das Werk auch ebensogut mit feinem Sand, welcher in den Kamin eingeschüttet wird, in Bewegung gesetzt wird.

- Gr. I mit Stampfwerk M. 4.—
 „ II „ Dampf- und Sägewerk „ 7.50
 „ III „ „ „ „ 9.—



Der Wagenbau.



Die verschiedensten Wagen, als Sport-, Leiter-, Sandwagen u. s. w. sind aus dem Material zusammenzustellen. Jeder Wagen ist ca. 25 cm lang.

- Grösse I M. 3.—, Grösse II M. 4.50,
 Grösse III M. 6.—, Grösse IV M. 9.—.



Die Kegelbahn.

Ganz einfacher, leicht herzustellen-der Bau, mit dem sich auch kleinere Kinder unterhalten können. Ein Kegelspiel ist beigegeben.

M. 1.50.



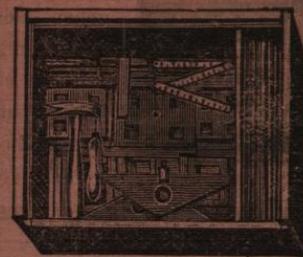
Das Gartenhaus.

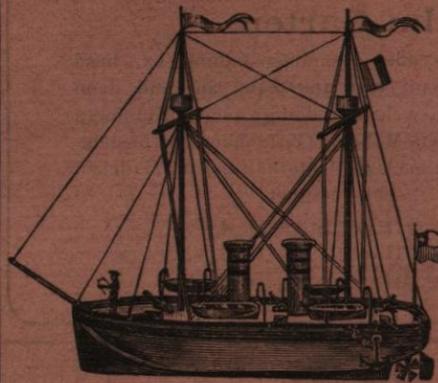
Ein Gartenhaus mit Gartenmöbel ist aufzubauen. Einfaches Bauspiel für Knaben u. Mädchen. Per Stück M. 1.50.

Nordländ. Baumeister.

Im hohen Norden werden aus Baumstämmen allerlei Bauten aufgeführt. Ebensolche Bauwerke können aus dem Materiale dieses Spieles angefertigt werden, z. B. Sennhütten, Unterstandhallen, Scheunen, Schutzhütten.

- Grösse I M. 3.80,
 Grösse II M. 5.30, Grösse III M. 9.—.

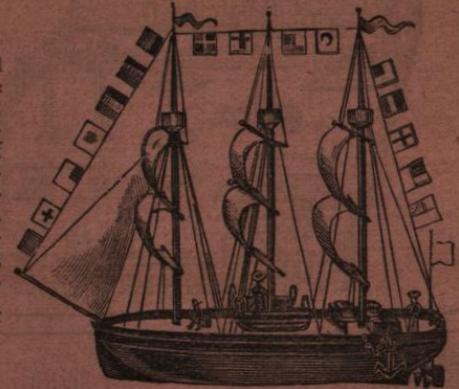




Der Schiffbau.

Neben der Eisenbahn erregt wohl kein Gegenstand mehr das Interesse der Kinderwelt als „Das Schiff“. Mit diesem Spiele bieten wir Gelegenheit, sich selbst ein Schiff aufzubauen. Ein im Wasser schwimmendes Blechschiff soll als Dampfer oder Segelschiff garniert werden. Ausserdem sind noch zur Ausschmückung: Anker, Matrosen, Ballast, Rettungsboot, beigegeben.

Grösse I	M 2.50	per Schiff
II	5.-	feines Schiff 20 cm lang
III	7.-	25 " "
IV	9.-	30 " "



Das Förderwerk.



Das Bauspiel führt uns einen Aufzug vor, wie solcher in Bergwerken und vor allen in Schieferbrüchen angewendet wird. Aus Balken und Stäben gezimmert ist es ein zierlich Bauwerk. Durch Umdrehung der Kurbel werden die Förderkasten in Bewegung gesetzt, von denen der eine auf und der andere abwärts geht.

Grösse I M 3.50 Grösse II M 6.- Grösse III M 9.-

Der Wind-Motor.

D. R. G. M. Nr. 57936.



Ein zierliches Bauwerk, welches, mit dem Windrad und der Fahne geschmückt, einen ganz reizenden Anblick gewährt. Das in Bewegung gesetzte Rad treibt ein Hammerwerk. Hier, wie überhaupt bei fast allen neueren in dieser Beilage empfohlenen Bauspielen wird weder ein Nagel noch sonst ein Bindemittel angewendet, worauf ganz besonders aufmerksam gemacht wird.

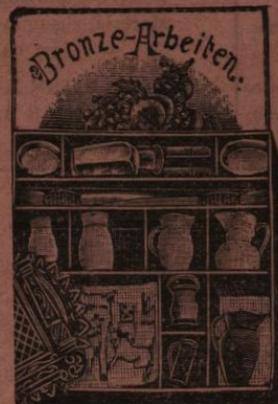
Grösse I	Thurmhöhe 50 cm	M 3.80
II	75	6.-
III	100	9.-

Das Malen.



Kinder beschäftigen sich gerne mit Farben und Pinsel. Hier ist Gelegenheit zu dieser Beschäftigung gegeben. Der Carton enthält hochgeprägte Bilder zum bemalen und wirklich gute Farben im flüssigen und festen Zustande. Farben sind völlig giftfrei.

Feine Ausstattung M 3.50



Bronze-Arbeiten.

Leichte Beschäftigung für Kindeshand. Der Kasten enthält kleine Gegenstände als Urnen, Vasen, Körbchen, Bilder, Lampenteller etc. Mit beiliegenden verschiedenen Bronzen sollen die Gegenstände bemalt werden.

Grösse I	M 3.-
II	6.-

Grösse I.