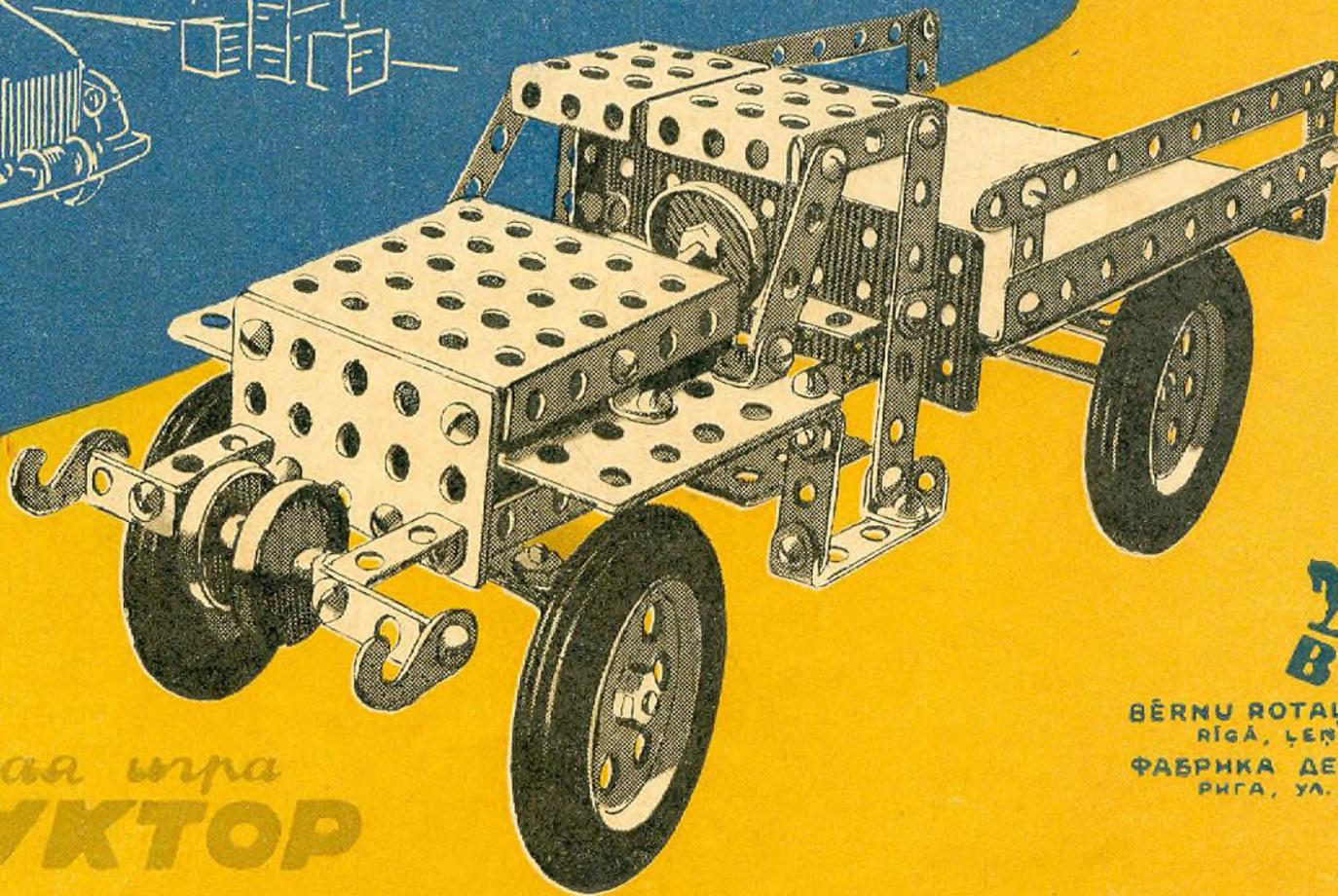
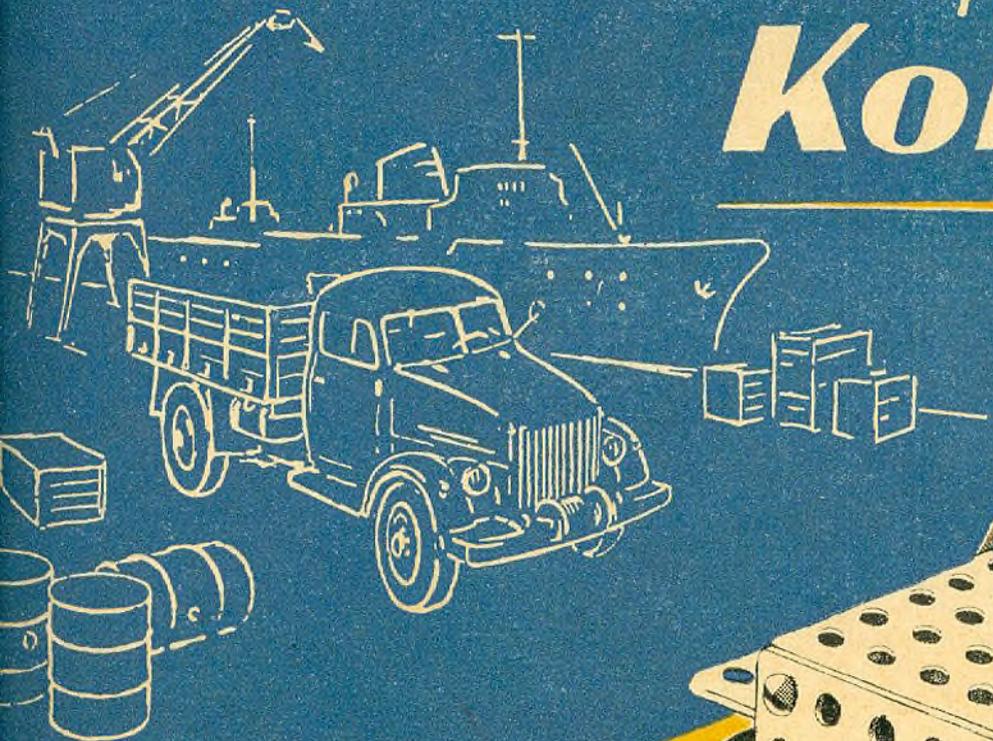


TEHNISKA ROTALIETA

Konstruktors

№ 3



Техническая игра
КОНСТРУКТОР



BĒRNU ROTALLIETU FABRIKA
RĪGĀ, LEŅINA IELĀ 180
ФАБРИКА ДЕТСКИХ ИГРУШЕК
РИГА, УЛ. ЛЕНИНА 180

ART. 85/142 LAT. TN. 495-58. CENA: RBL. 3.35

Т Е Х Н И С К Ā Р О Т А Ї Л И Е Т А

К О Н С Т Р У К Т О Р С

№ 3

Т Е Х Н И Ч Е С К А Я И Г Р А

К О Н С Т Р У К Т О Р

№ 3

A series of horizontal lines on the right side of the page, serving as a writing area. The lines are evenly spaced and extend from the top to the bottom of the page.A series of horizontal lines at the bottom of the page, serving as a writing area. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page.

KAD SĀC TU DZĪVES CEĻU IET,
TEVS, MĀTE, DRAUGI VĒL,
LAI DZIMTENEI, KAS KRĀŠŅA ZIED,
TU BŪTU CIENĪGS DĒLS.

TEV VISU VIŅĀ DOD, KO VAR,
KAS VIEN TAI PŪRĀ KRĀTS,
LAI TEV NO BĒRNU DIENĀM SPARS
LIELS IZAUGT VAR UN PRĀTS.

AR KUĢI VIĻŅOS SPĒSI NIRT,
PIE VIRPAS DARBU VEIKT,
AR URBI ZEMES DZĪLES ŠKIRT,
VAI LIDMAŠINĀ STEIGT.

BET LAI JAU TAGAD ZINI PATS,
KAM KĀTRA LIETA DER,
ŠO GRĀMATU NU LAIPNI TĀD,
DRAUGS JAUNAIS, VAĻĀ VER.

TE JĀUKAS SPĒLES LIDZĒS TEV
RAST CEĻU: PAR KO KĻŪT? —
JĀU TAGAD IZVĒLĒTIES SEV,
KUR VARI MEISTARS BŪT.

ТЫ НАЧИНАЕШЬ СВЕТЛЫЙ ПУТЬ —
ПРИМИ НАКАЗ ДРУЗЕЙ:
ВСЕГДА ДОСТОЙНЫМ СЫНОМ БУДЬ
РОДНОЙ СТРАНЫ СВОЕЙ!

ОТЧИЗНА ДЛЯ ТЕБЯ ДАЕТ
ВСЕ ТО, ЧТО МОЖНО ДАТЬ,
ЧТОБ С ЮНЫХ ЛЕТ ТЫ ШЕЛ ВПЕРЕД,
УЧИЛСЯ ПОБЕЖДАТЬ.

ТЫ БУДЕШЬ СТРОИТЬ КОРАБЛИ,
РАБОТАТЬ У СТАНКА,
ВГРЫЗАТЬСЯ БУРОМ В ГЛУБЬ ЗЕМЛИ,
ВЗМЫВАТЬ ПОД ОБЛАКА.

И ЧТОБ СМЕЛЕЙ СМОТРЕТЬ ВОКРУГ
В ТЕ, БУДУЩИЕ ДНИ —
ТЫ В ЭТУ КНИЖКУ, ЮНЫЙ ДРУГ,
СЕГОДНЯ ЗАГЛЯНИ.

ПУСТЬ ИНТЕРЕСНАЯ ИГРА
ОТКРОЕТ ПРЕД ТОБОЙ
ПУТИ В БОЛЬШИЕ МАСТЕРА
ПРОФЕССИИ ЛЮБОЙ!

DAŽI PADOMI JAUNAJAM KONSTRUKTORAM

Vispirms izšķirsti albuma lapas — apskaties, kādus modeļus var salikt no detaļām, kas attēlotas 4., 5. un 6. lappusē. Katrai detaļai klāt ir tās nosaukums un numurs. Pēc šī nosaukuma un numura iemaries ātri sameklēt kastītē pašu detaļu.

7. lappusē norādīts, cik dažādu detaļu ietilpst visā komplektā.

Konstruktoram jābūt kārtīgam — ikreiz, spēli beidzot, katra detaļa jānoliek savā vietā un jāpārbauda, vai kastītē ir visas detaļas.

8. lappusē attēloti detaļu savienojumi (mezgli). Tie bieži sastopami mehānismos un mašīnās, kā arī «Konstruktorā» modeļos. Jāpierod tos pareizi salikt ar stienīšu, skrūvju un uzgriežņu palīdzību.

Pēc tam var sākt veidot modeļus. Albumā zīmējumi izkārtoti no vienkāršākā uz sarežģītāko. Tas ir — vienkāršākie modeļi attēloti pirmajās lapās, un vissarežģītākie — pēdējās.

Pie katra modeļa zīmējuma ir detaļu saraksts, no kurām tas saliekams. Pēc detaļas numura vispirms atrodi tās attēlu (4., 5. vai 6. lappusē), tad no kārbas izlasi tik daudz detaļu, cik sarakstā minēts (šis saraksts saucas «specifikācija»).

Kad visas vajadzīgās detaļas uzmeklētas, tās kārtīgi jāizliek uz galda un jāstājas pie salikšanas. Ja kādas daļas pietrūkst vai paliek «pāri», tad tas nozīmē, ka saliekot pieļauta kļūda. Tā ir jāatrod un jāizlabo.

Uzgriežņi nav cieši jāaizgriež, iekams neesi pārlicināts, vai modelis pareizi izveidots. Tas jādara tikai pēc visu detaļu saskaņošanas un modeļa darbības pārbaudes.

Kad modelis pareizi salikts, tad padomā, vai to nevar vēl kaut kā uzlabot — samazināt detaļu skaitu, no kurām tas sastāv, panākt, lai tas labāk darbojas vai izveidot to līdzīgāku istai mašīnai. Racionalizēto modeli parādi draugiem un vecākiem.

Kad sāksi patstāvīgi konstruēt modeļus, centies to iekārtojumu un izskatu pēc iespējas tuvināt istai mašīnai.

Vari izdomāt un konstruēt arī pats pilnīgi jaunus modeļus.

НЕСКОЛЬКО СОВЕТОВ МОЛОДОМУ КОНСТРУКТОРУ

Прежде всего перелистай страницы альбома, посмотри, какие модели можно собрать из деталей, изображенных на страницах 4, 5 и 6. Возле рисунка каждой детали написано ее название и номер. Нужно научиться быстро находить деталь по ее номеру или рисунку.

На странице 7 указано, сколько штук различных деталей входит в набор. Каждый раз, окончив игру, нужно положить каждую деталь на место и проверить, все ли детали имеются в коробке. Конструктор должен быть аккуратным человеком.

На странице 8 нарисованы соединения деталей (узлы), которые часто встречаются в механизмах и машинах, а также в моделях «Конструктора». Нужно привыкнуть правильно их собирать с помощью шпилек, винтов и гаек.

Затем можно приступить к сборке моделей. В альбоме рисунки расположены в порядке возрастающей сложности моделей. На первых листах нарисованы самые простые модели, которые следует собирать сначала, затем — более сложные; в конце альбома находятся рисунки самых сложных деталей.

Возле каждого рисунка имеется список деталей, из которых эта модель собирается. По номеру деталей нужно сначала найти ее изображение (на страницах 4, 5 или 6), а затем подобрать из коробки столько деталей, сколько указано в списке (такой список называется «спецификация»).

После того, как все необходимые детали подобраны, их следует аккуратно разложить на столе и приступить к сборке. Если деталей не хватает или останутся «лишние» детали, значит, при сборке допущена ошибка, которую нужно найти и исправить.

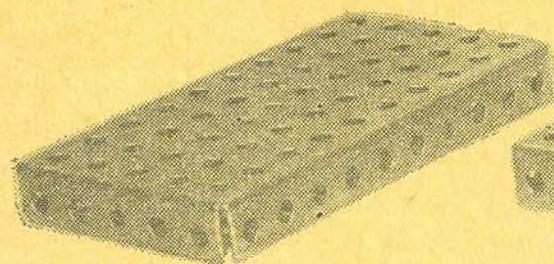
Не следует очень туго затягивать гайки, пока нет уверенности в том, что модель собрана правильно. Это нужно сделать лишь после проверки работы модели и точной установки всех деталей.

Закончив сборку, подумай над тем — нельзя ли ввести в модель рационализацию — уменьшить количество деталей, из которых она собрана, добиться лучшей ее работы или сделать ее более похожей на настоящую машину. Улучшенную модель покажи друзьям и родителям.

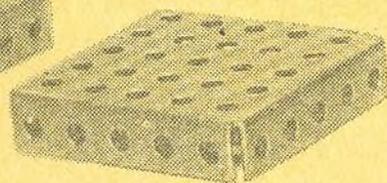
Когда начнешь конструировать самостоятельно, старайся, по возможности, точнее передать в модели устройство и внешний вид машины.

Можешь также сам конструировать совершенно новые модели.

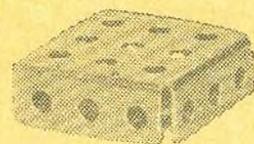
DETAĻAS ★ ДЕТАЛИ



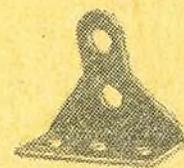
№ 1. Pamats.
Основание.



№ 2. Lielā kārba.
3. Коробка большая.



№ 3. Mazā kārba.
Коробка малая.

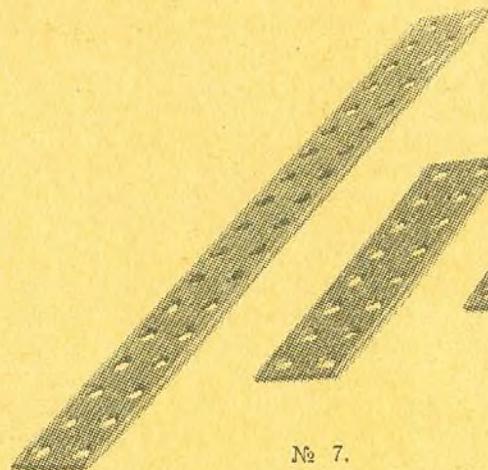


№ 4. Speciālais leņķis.
Угольник специальный.

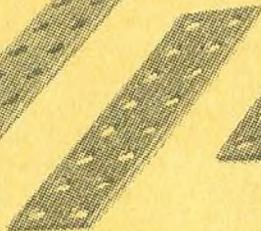


№ 5. Savienotājleņķis.
Угольник соединительный.

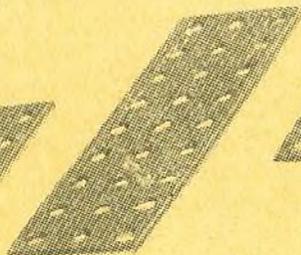
Plāksnes — Планки.



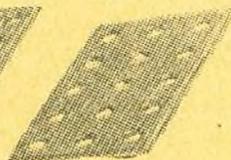
№ 6.



№ 7.



№ 8.

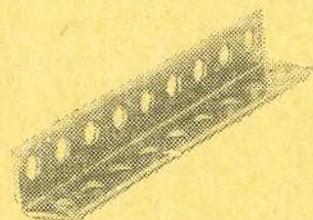


№ 9.

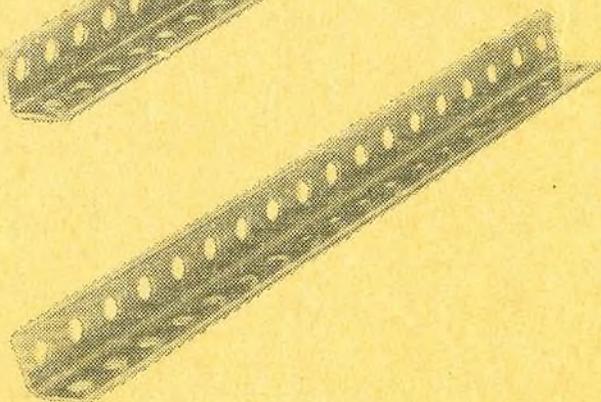


№ 10.

Stūreņi — Угольники.

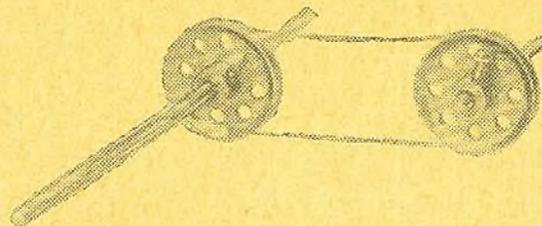


№ 11.



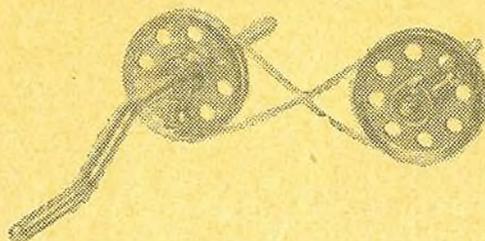
№ 12.

Ja divi riteņi ir uzmaukti uz dažādām asīm un savienoti ar auklu, tad iespējams pārnest griešanos no vienas ass uz otru, pie kam abi riteņi (šai gadījumā tos sauc par skrituļiem) griežas vienā virzienā.



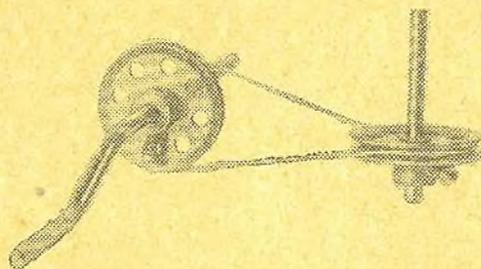
Два колеса, установленные на разных осях и соединенные шнуром, позволяют передавать вращение с одной оси на другую, причем оба колеса (в этом случае их называют шкивами) вращаются в одном направлении.

Bet ja auklu uzriko tā, kā tas redzams šai zīmējumā, tad skrituļi griezīsies pretējos virzienos. Šādu kustības pārnesumu sauc par «krustenisko».



Если же установить шнур так, как изображено на рисунке, то шкивы будут вращаться в противоположных направлениях. Такая передача называется «перекрестной».

Tais gadījumos, kad asis novietotas viena pret otru leņķī, pielieto šai zīmējumā parādīto pārnesumu.



В тех случаях, когда оси расположены под углом друг к другу, применяется передача, показанная на рисунке.



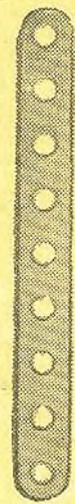
№ 24.



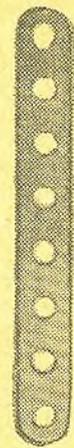
№ 25.



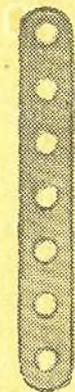
№ 26.



№ 27.



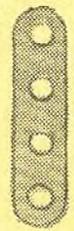
№ 28.



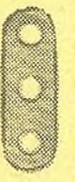
№ 29.



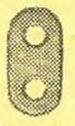
№ 30.



№ 31.



№ 32.



№ 33.

Listes — Планки.

№ 13. Uzgrieznis.
Гайка.



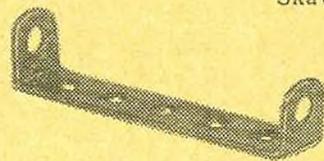
№ 14. Skrūve M4.
Винт М4.



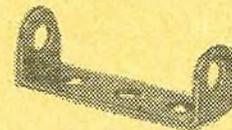
№ 15. Skrūve M3.
Винт М3.



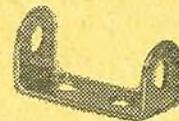
Skavas — Планки угловые.



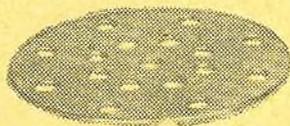
№ 16.



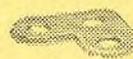
№ 17.



№ 18.



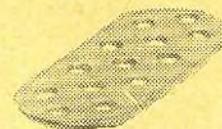
№ 19. Disks.
Диск.



№ 20. Plakanleņķis.
Плоский угольник.



№ 21. Āķis.
Крючок.



№ 22. Plāksne ar noapaļotiem
stūriem.
Планка
с закругленными
краями.

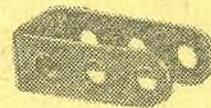


№ 23. Skrūvgriezis-atslēga.
Отвертка-ключ.

Listes — Планки.

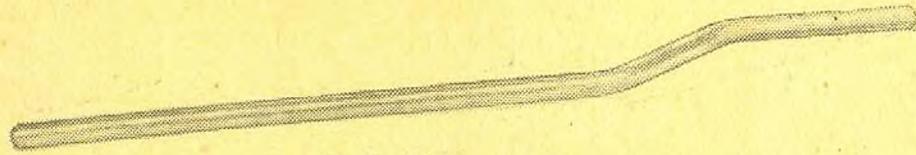


№ 34.



№ 35.

Тарас ar vītņēm — Шпильки резьбовые.



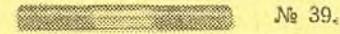
№ 36. Kloķis.
Ручка.



№ 37.



№ 38.



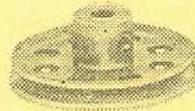
№ 39.



№ 40. Ass.
Ось.



№ 41. Noturgredzens.
Втулка.



№ 42. Rītenis.
Колесо.

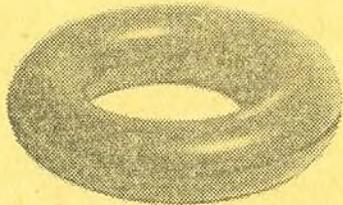


№ 43. Aļloks.
Фланец.

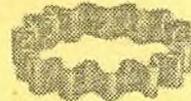


№ 44. Skritulis.
Ролик.

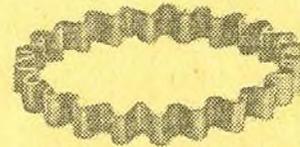
Uzliekamie zobratī — Наставные зубчатки.



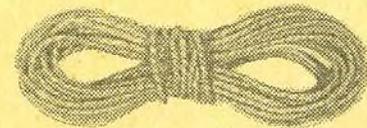
№ 45. Rīteņa rieta.
Шина колеса.



№ 46.



№ 47.



№ 48. Aukla.
Шнур.

BĒRNU TEHNISKĀS SPĒLES «KONSTRUKTORS» Nr. 3 DETAIĻAS
ДЕТАЛИ ДЕТСКОЙ ТЕХНИЧЕСКОЙ ИГРЫ «КОНСТРУКТОР» № 3

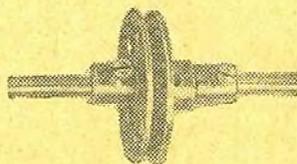
Detaiļu n-ri №№ det.	Detaiļu nosaukumi Наименование деталей	Skaitis komplektā Количе- ство в компл.	Detaiļu n-ri №№ det.	Detaiļu nosaukumi Наименование деталей	Skaitis komplektā Количе- ство в компл.
1	Pamats — Основание	2	25	Liste ar 14 caurumiem — Планка с 14 отверстиями	6
2	Lielā kārbā — Коробка большая	2	26	" " 10 " — " 10 "	4
3	Mazā kārbā — Коробка малая	2	27	" " 9 " — " 9 "	8
4	Speciālais leņķis — Угольник специальный	2	28	" " 8 " — " 8 "	12
5	Savienotājleņķis — Угольник соединительный	8	29	" " 7 " — " 7 "	8
6	Plāksne ar 36 caurumiem — Планка с 36 отверстиями	2	30	" " 5 " — " 5 "	12
7	" " 16 " — " 16 "	4	31	" " 4 " — " 4 "	6
8	" " 27 " — " 27 "	4	32	" " 3 " — " 3 "	6
9	" " 15 " — " 15 "	2	33	" " 2 " — " 2 "	4
10	Stūrenis ar 10 caurumiem — Угольник с 10 "	4	34	Balsts ar 5 " — Стойка с 5 "	2
11	" " 18 " — " 18 "	4	35	" " 7 " — " 7 "	2
12	" " 36 " — " 36 "	4	36	Kļokis " — Ручка	1
13	Uzgrieznis — Гайка	180	37	75 mm tapa ar vītņēm — Шпилька резьбовая 75 мм	4
14	Skrūve M4 — Винт M4	150	38	60 mm " " " — " " 60 мм	3
15	Skrūve M3 — Винт M3	12	39	30 mm " " " — " " 30 мм	3
16	Skava ar 7 caurumiem — Планка угловая с 7 отверст.	14	40	Ass — Ось	4
17	" " 5 " — " " 5 "	3	41	Noturgredzens — Втулка	6
18	" " 4 " — " " 4 "	11	42	Ritenis — Колесо со втулкой	8
19	Disks — Диск	6	43	Atloks — Фланец	10
20	Plakanleņķis — Плоский угольник	2	44	Skritulis — Ролик	2
21	Aķis — Крючок	2	45	Riteņa rieta — Шина колеса	6
22	Plāksne ar noapaļotiem stūriem — Планка с закругленными краями	1	46	Uzliekamais mazais zobrats — Наставные зубчатки малые	2
23	Skrūvgriezis-atslēga — Отвертка-ключ	2	47	Uzliekamais lielais zobrats — Наставные зубчатки большие	2
24	Liste ar 18 caurumiem — Планка с 18 отверстиями	12	48	Aukla — Шнур	3

DETAĻU SAVIENOJUMI (MEZGLI) ★ СОЕДИНЕНИЯ ДЕТАЛЕЙ (УЗЛЫ)

Divi uzgriežņi, uzskrūvēti uz stienīša vai skrūves vītņēm, saucas: «uzgriežnis ar pretuzgriežni». Ja uzgriežņi labi uzskrūvēti, tie neatskrūvēsies un neizkustēsies.



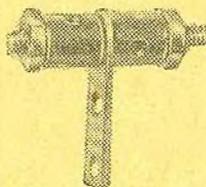
Ar divu noturgredzenu un skrūvju palīdzību uz ass var uzriņķot riteni tā, ka tas viegli griežas, bet neizkustas no vietas.



Ja stūru listes caurumos ieliek divus stienīšus un abus nostiprina ar diviem uzgriežņiem, radīsies zīmējumā attēlotais savienojums.



Lai nostiprinātu listi uz stienīša, vajag to saspiest starp diviem noturgredzeniem un uzgriežņiem, kā parādīts zīmējumā. Uzgriežņus uzskrūvē ar divām uzgriežņu atslēgām, griežot vienu otram pretī cik vien iespējams.



Zīmējumā parādīts divu listu savienojums ar divu skrūvju un uzgriežņu palīdzību. Tas ir tā saucamais «pārlaidu» savienojums.



Две гайки, навинченные на резьбу шпильки или винта, называются «гайка с контргайкой». Если гайки хорошо затянуты, они не могут сдвинуться с места или отвинтиться.

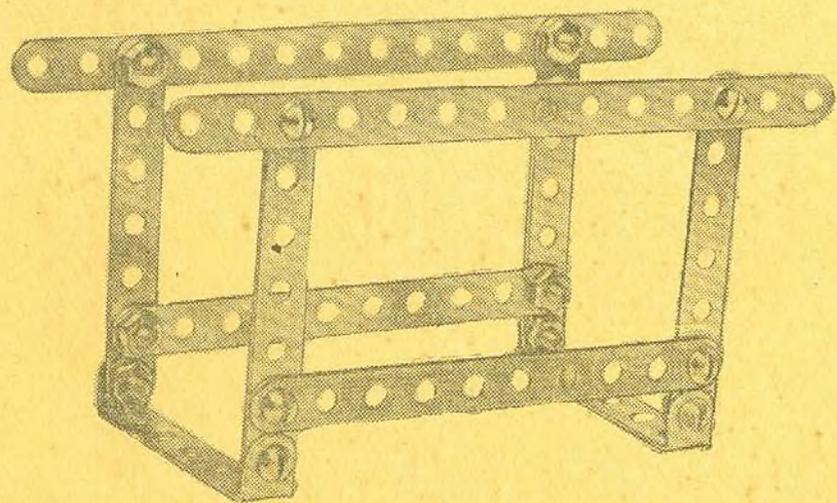
При помощи двух втулок с винтами можно установить на оси колесо, которое будет свободно вращаться, но с места не сдвинется.

Если в отверстия двойного угольника пропустить две шпильки и каждую из них закрепить двумя гайками, получится соединение, изображенное на рисунке.

Чтобы закрепить планку на шпильке или винте, нужно зажать ее между двумя втулками, как показано на рисунке. Гайки навинчиваются двумя гаечными ключами, которые вращаются друг другу навстречу до отказа.

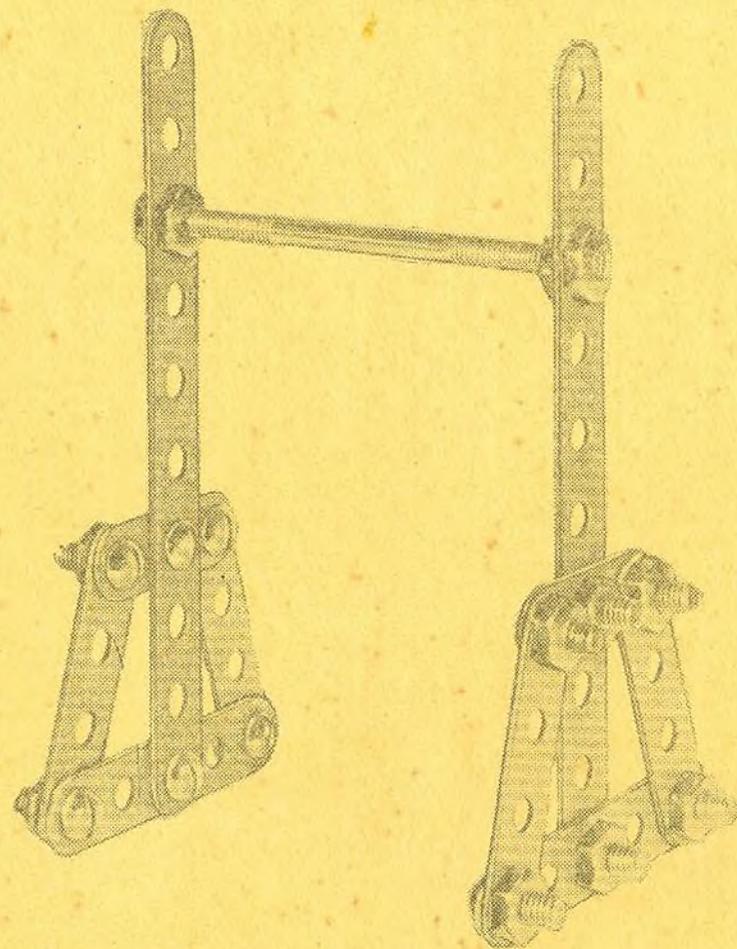
На рисунке показано соединение двух планок при помощи двух винтов с гайками. Такое соединение называется «внахлестку».

LIDZTEKAS ★ ПАРАЛЛЕЛЬНЫЕ БРУСЬЯ



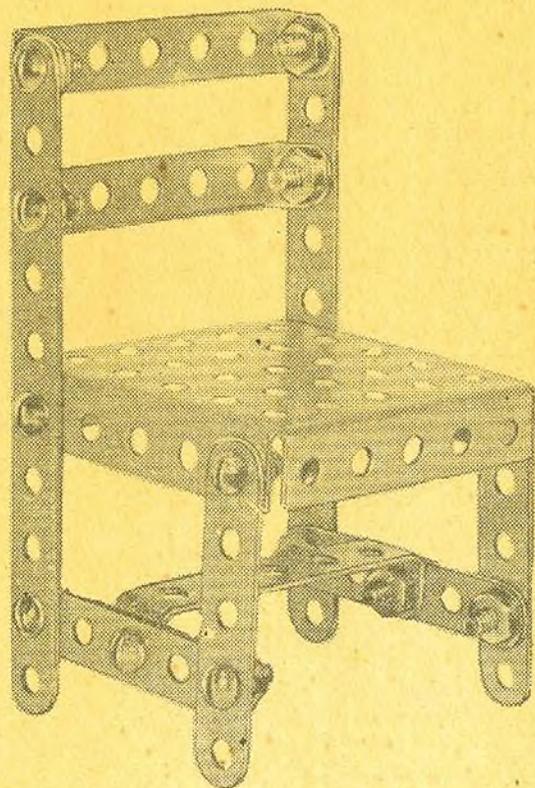
Det./Дет. №		Gab./Шт.
13	—	12
14	—	12
16	—	2
25	—	2
26	—	2
29	—	4

VINGROŠANAS STIENIS ★ ТУРНИК



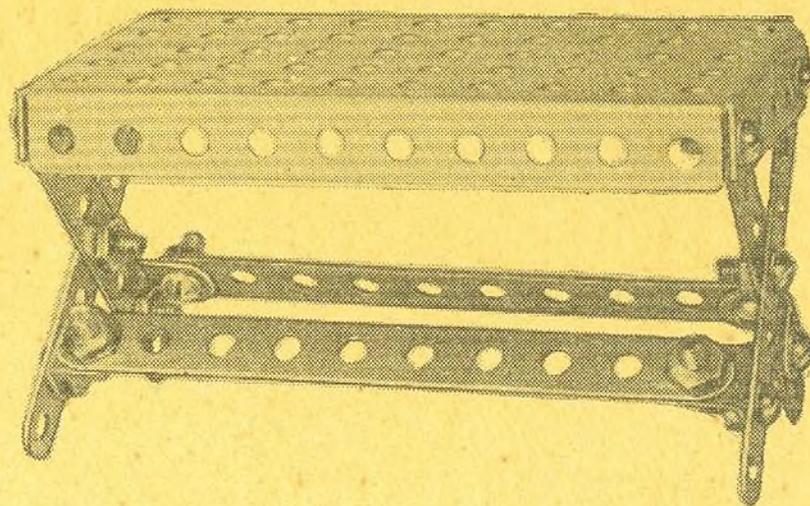
Det./Дет. №		Gab./Шт.
13	—	16
14	—	12
26	—	2
30	—	2
31	—	4
32	—	2
38	—	1

KRESLS ★ CTYJI



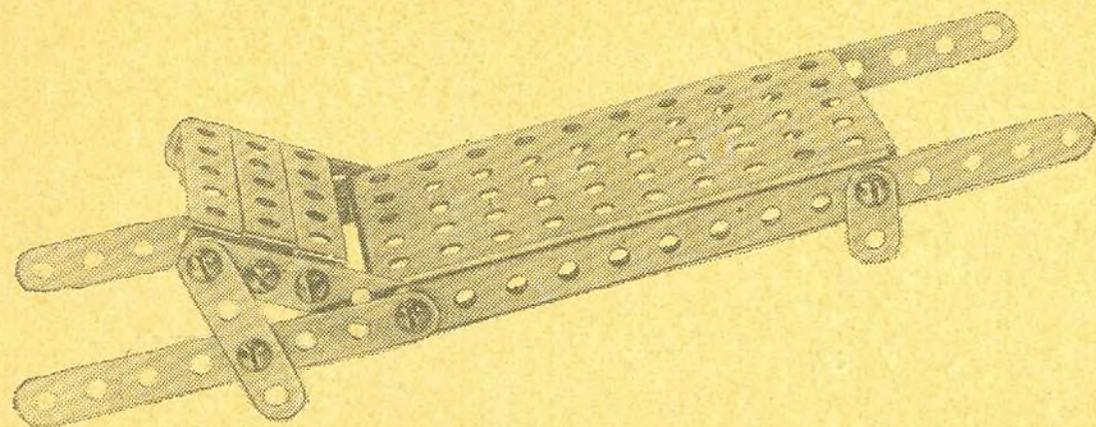
Det./Дет. №		Gab./Шт.
2	—	1
13	—	14
14	—	3
26	—	2
30	—	4

GALDS ★ CTOJI



Det./Дет. №		Gab./Шт.
1	—	1
5	—	4
13	—	14
14	—	14
26	—	2
29	—	4

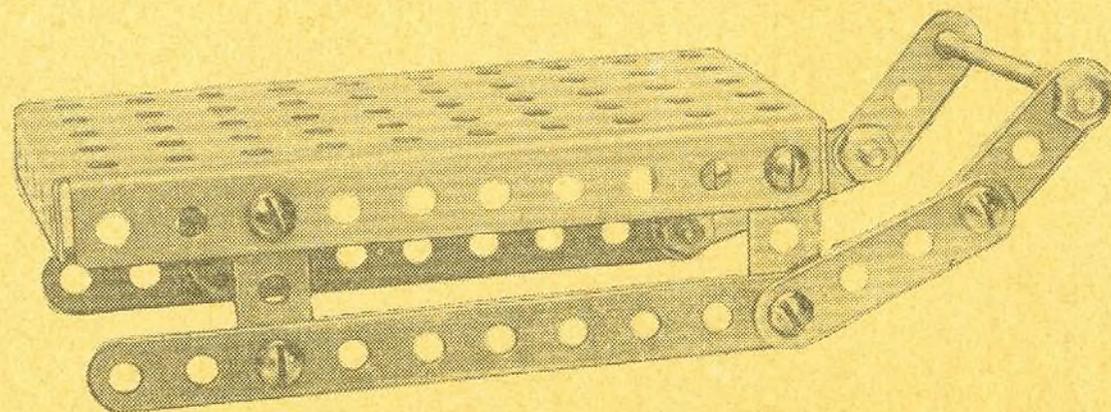
NESTUVES ★ НОСИЛКИ



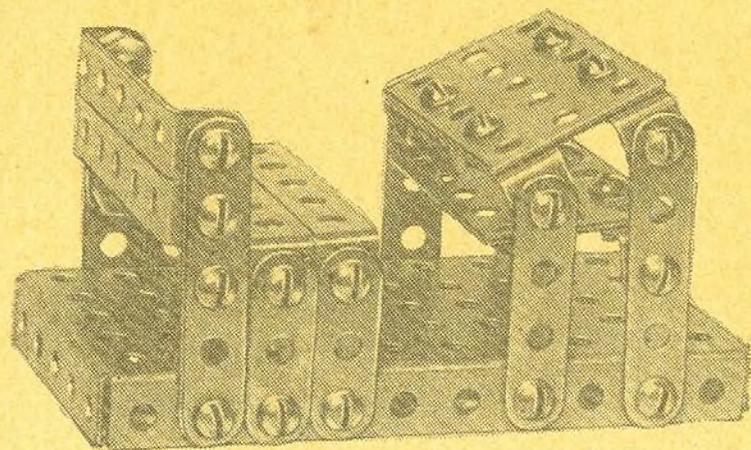
Det./Дет. №		Gab./Шт.
1	—	1
13	—	12
14	—	12
16	—	3
25	—	2
28	—	2
30	—	2
31	—	2
33	—	2

RAGAVAS ★ САНКИ

Det./Дет. №		Gab./Шт.
1	—	1
13	—	12
14	—	10
26	—	2
31	—	2
32	—	6
38	—	1

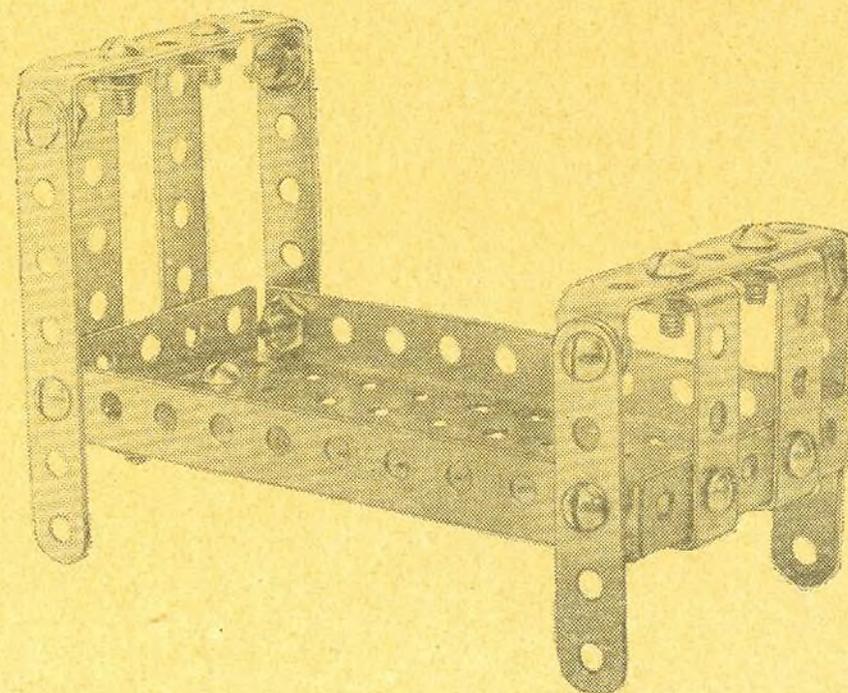


SKOLAS SOLS ★ ПАРТА



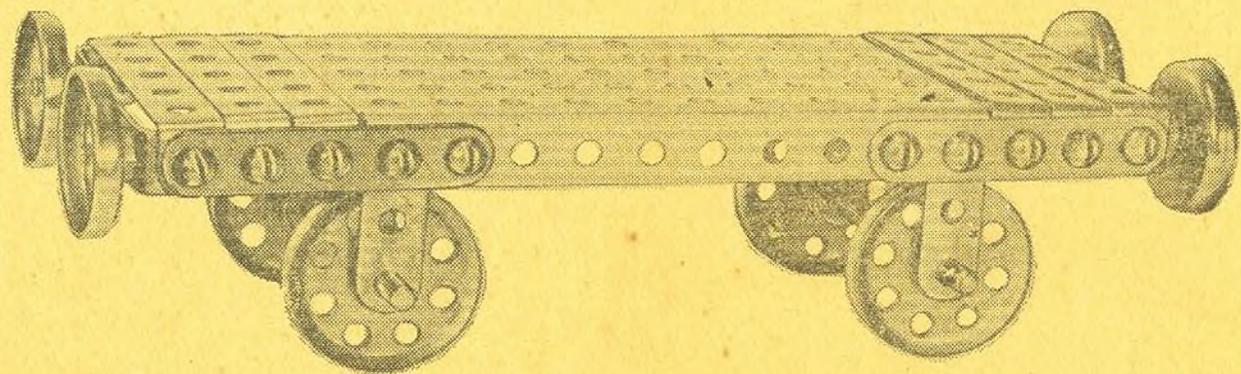
Det./Дет. №		Gab./Шт.
1	—	1
9	—	2
13	—	32
14	—	32
16	—	8
30	—	4
31	—	2
32	—	4

GULTA ★ КРОВАТЬ

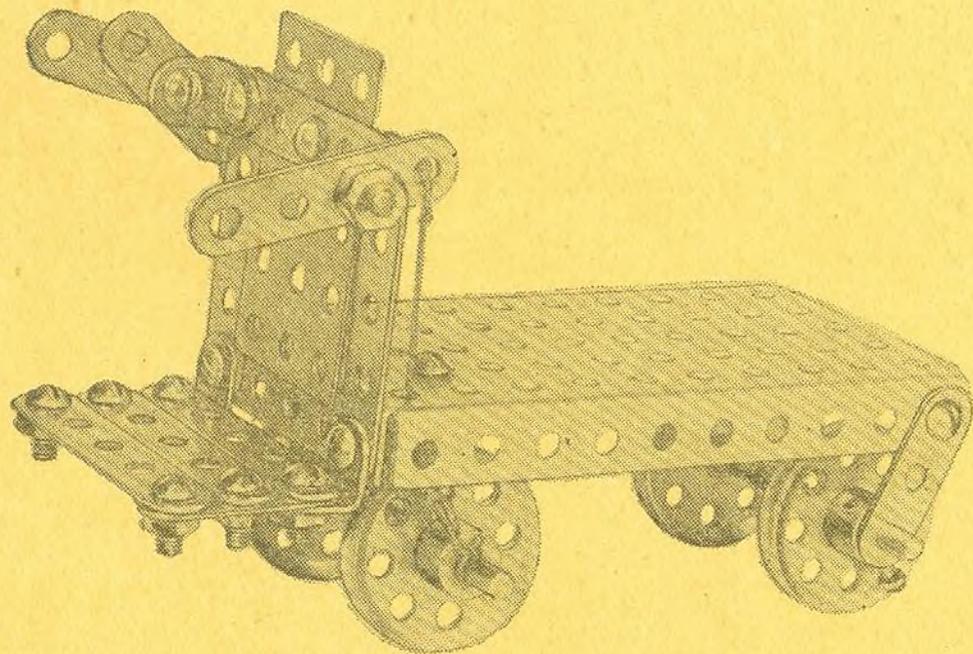


Det./Дет. №		Gab./Шт.
1	—	1
13	—	16
14	—	16
16	—	4
17	—	2
29	—	2
30	—	2

DZELZSEĀ PLATFORMA ★ ЖЕЛЕЗНОДОРОЖНАЯ ПЛАТФОРМА



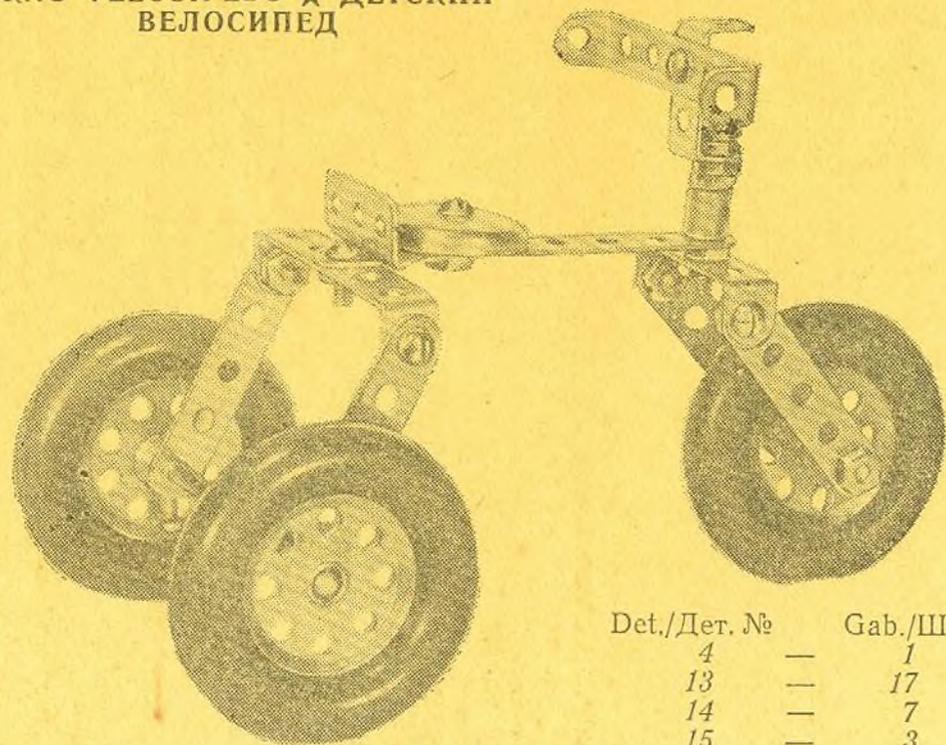
ELEKTROKARS ★ ЭЛЕКТРОКАР



Det./Дет. №	Gab./Шт.
1	1
5	4
9	1
13	21
14	18
15	4
17	1
30	6
31	2
32	5
34	1
40	2
42	4
48	1

Det./Дет. №	Gab./Шт.
1	1
13	28
14	24
15	4
16	8
30	4
32	4
40	2
42	4
43	4

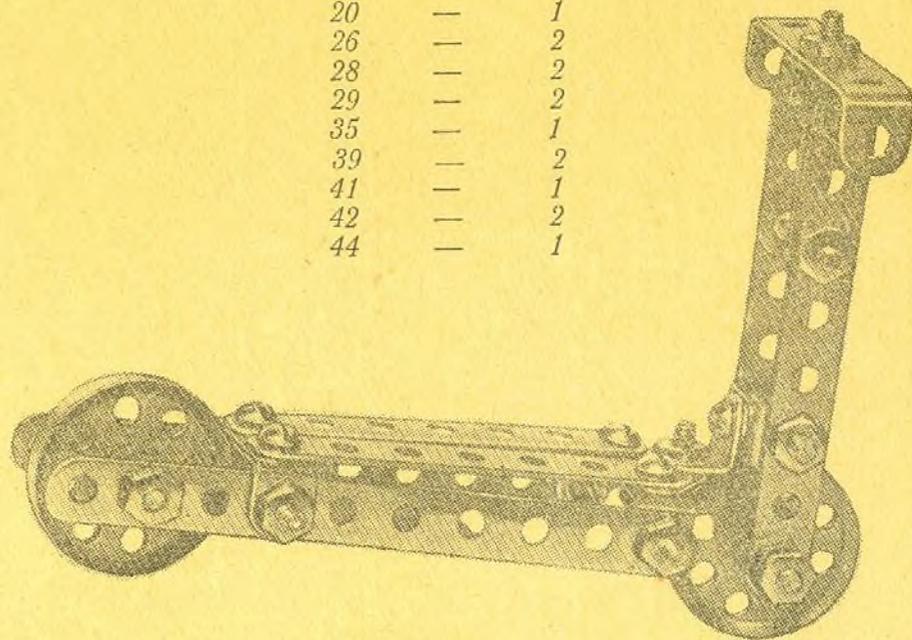
BĒRNU VELOSIPEDS ★ ДЕТСКИЙ
ВЕЛОСИПЕД



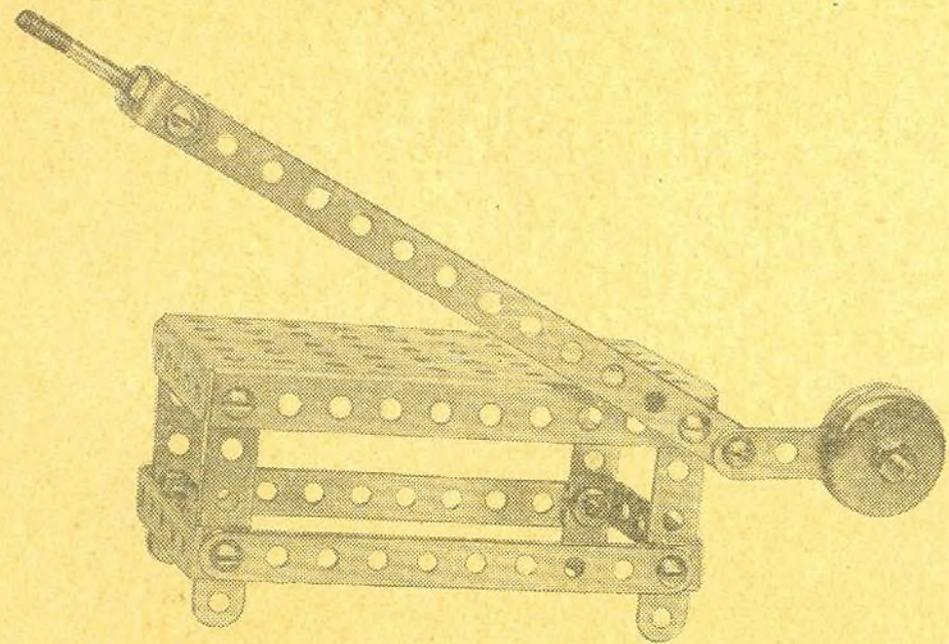
Det./Дет. №		Gab./Шт.
4	—	1
13	—	17
14	—	7
15	—	3
16	—	2
17	—	1
18	—	1
28	—	1
30	—	4
39	—	2
40	—	1
41	—	2
42	—	3
43	—	1
45	—	3

BĒRNU SKRITULIS ★ ДЕТСКИЙ САМОКАТ

Det./Дет. №		Gab./Шт.
5	—	5
13	—	23
14	—	17
16	—	1
18	—	1
20	—	1
26	—	2
28	—	2
29	—	2
35	—	1
39	—	2
41	—	1
42	—	2
44	—	1



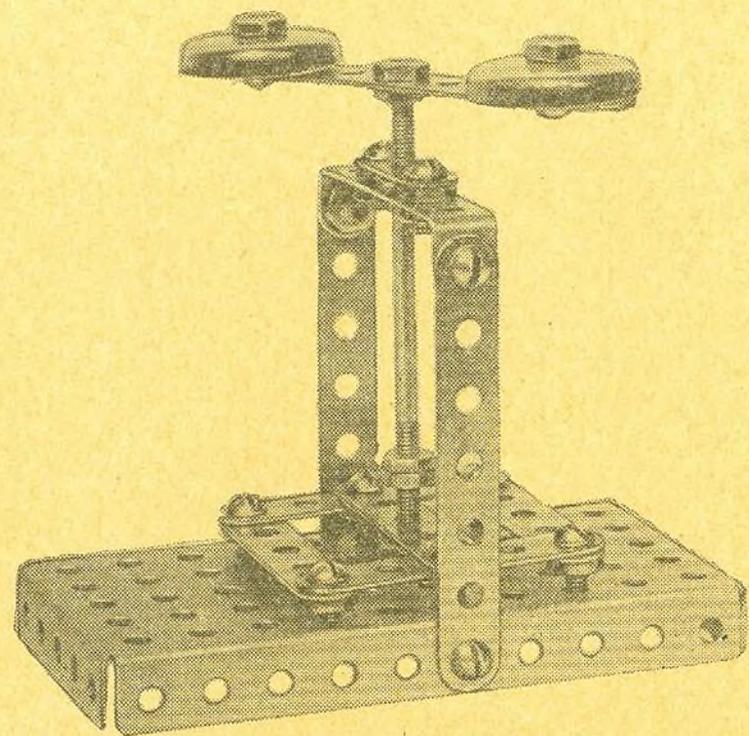
ATSVARA SĶĒRES ★ РЫЧАЖНЫЕ НОЖНИЦЫ



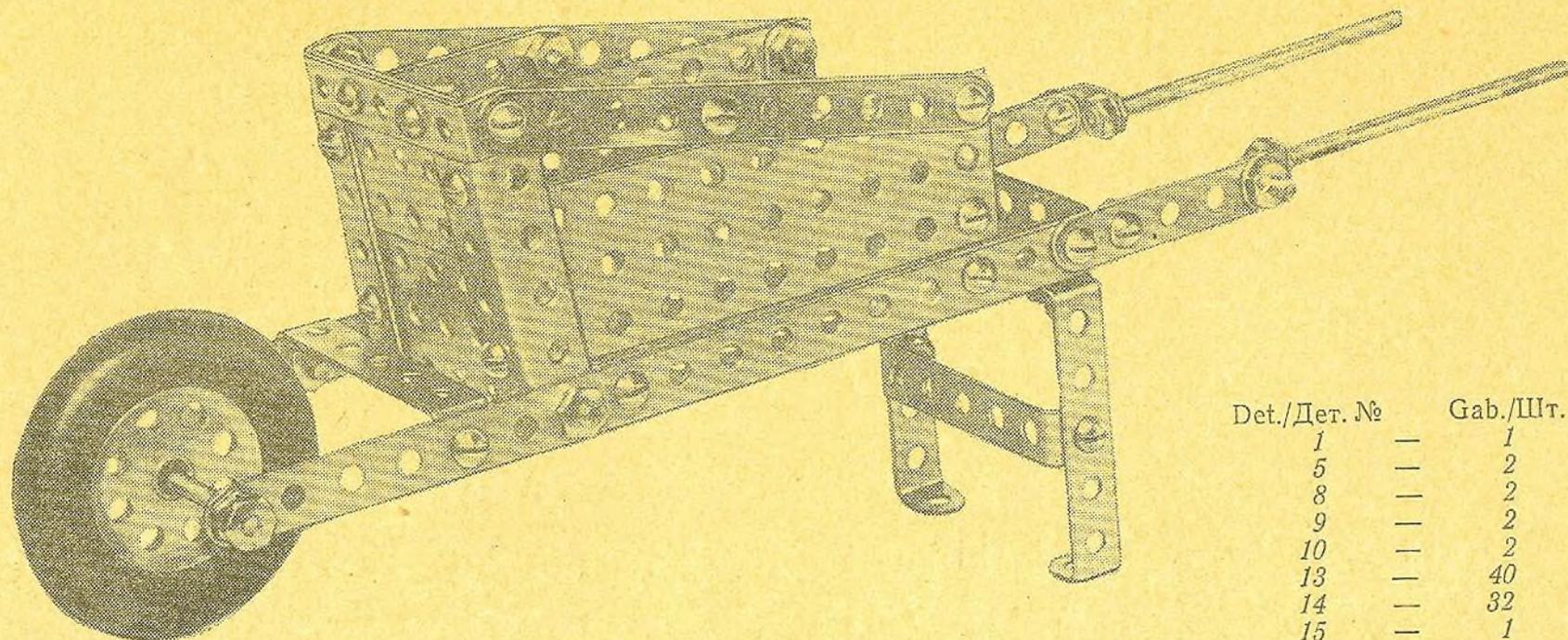
Det./Дет. №		Gab./Шт.
1	—	1
5	—	1
13	—	16
14	—	10
16	—	2
25	—	1
26	—	2
30	—	4
31	—	1
39	—	2
43	—	2

SPIEDE ★ ПРЕСС

Det./Дет. №		Gab./Шт.
1	—	1
13	—	22
14	—	14
16	—	1
27	—	1
29	—	2
30	—	5
32	—	1
37	—	1
43	—	2



КЕРА ★ ТАЧКА

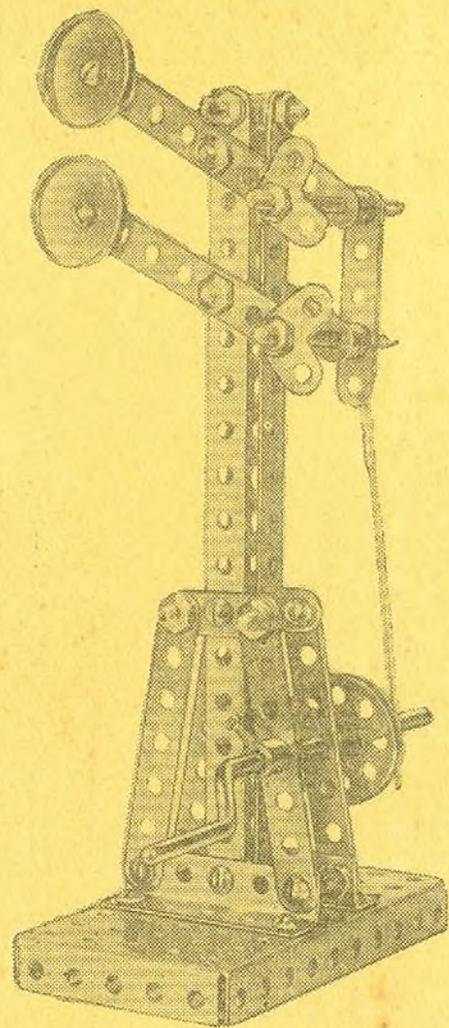


Det./Дет. №		Габ./Шт.
1	—	1
5	—	2
8	—	2
9	—	2
10	—	2
13	—	40
14	—	32
15	—	1
16	—	6
24	—	2
26	—	2
30	—	2
31	—	4
37	—	2
38	—	1
42	—	1
45	—	1

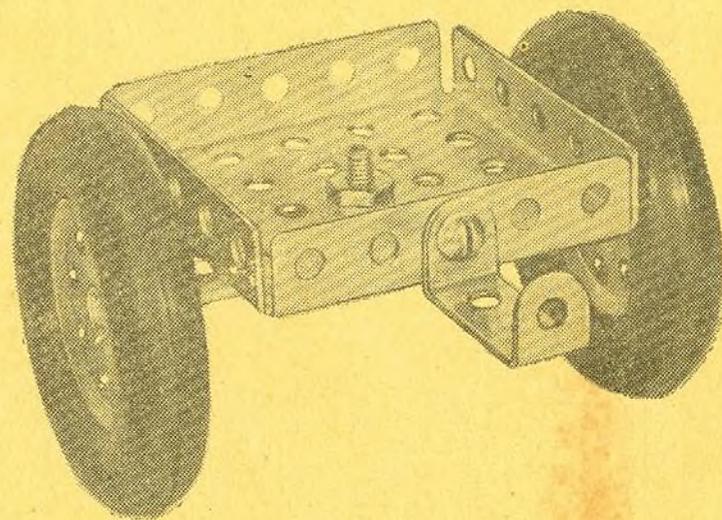
СЕМАФОРS ★ СЕМАФОР

АУТОРІЕКАВЕ ★ АВТОПРИЦЕП

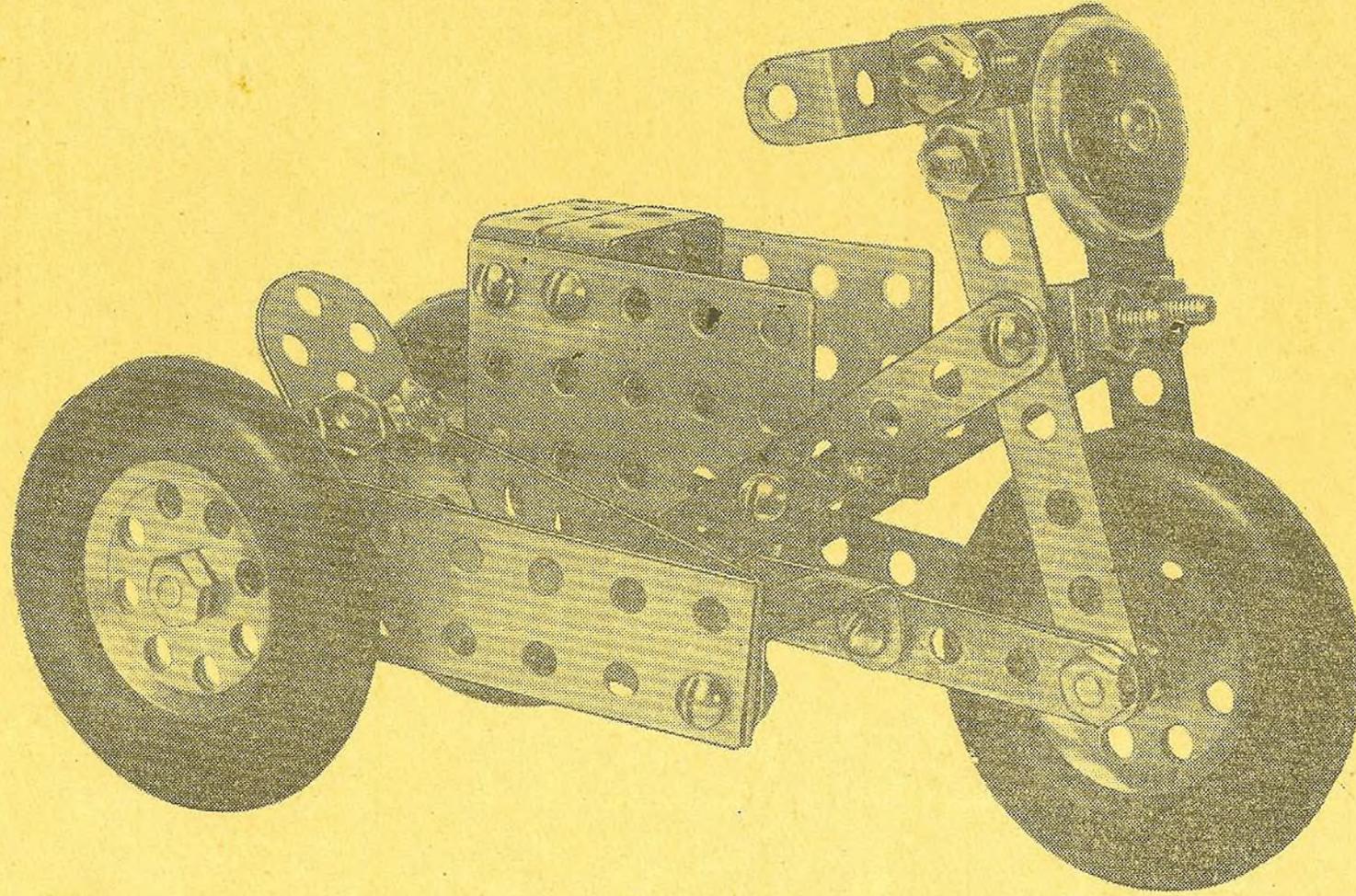
Det./Дет. №		Gab./Шт.
1	—	1
5	—	5
10	—	2
13	—	40
14	—	24
15	—	2
20	—	2
24	—	4
29	—	6
30	—	1
32	—	4
36	—	1
38	—	2
39	—	2
41	—	3
42	—	1
43	—	2
48	—	1



Det./Дет. №		Gab./Шт.
2	—	1
13	—	2
14	—	2
15	—	2
16	—	1
18	—	1
40	—	1
42	—	2
45	—	2

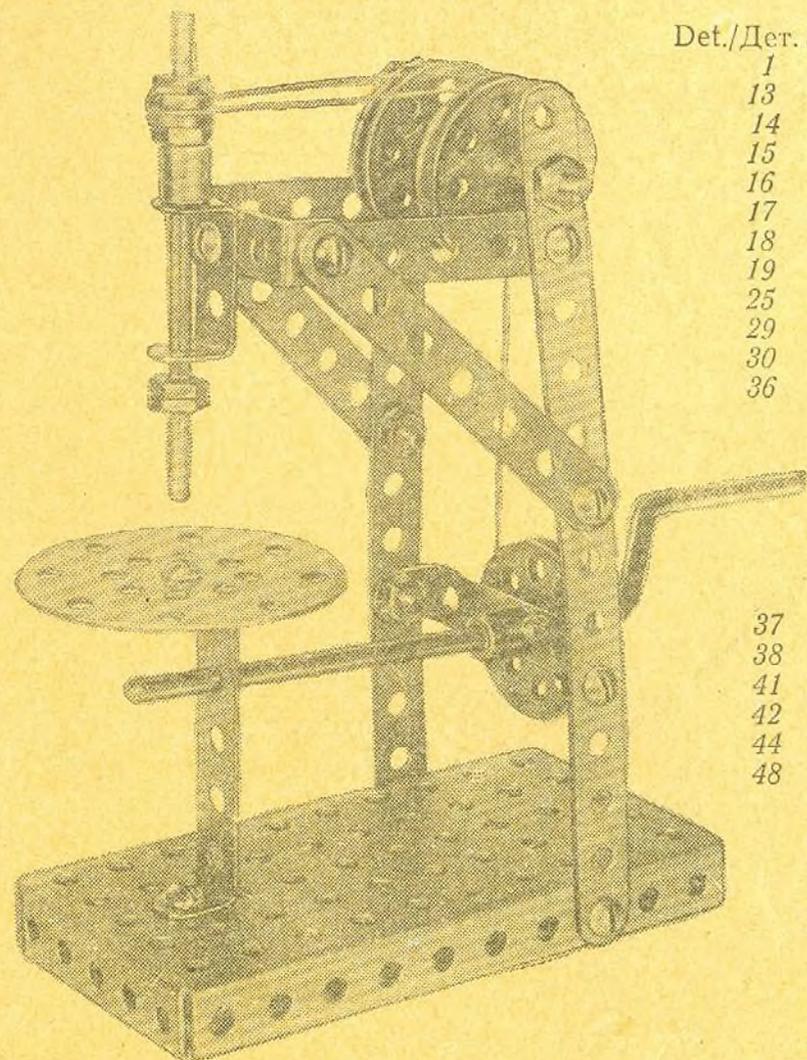


МОТОСІКЛЕТS ★ МОТОЦИКЛЕТ



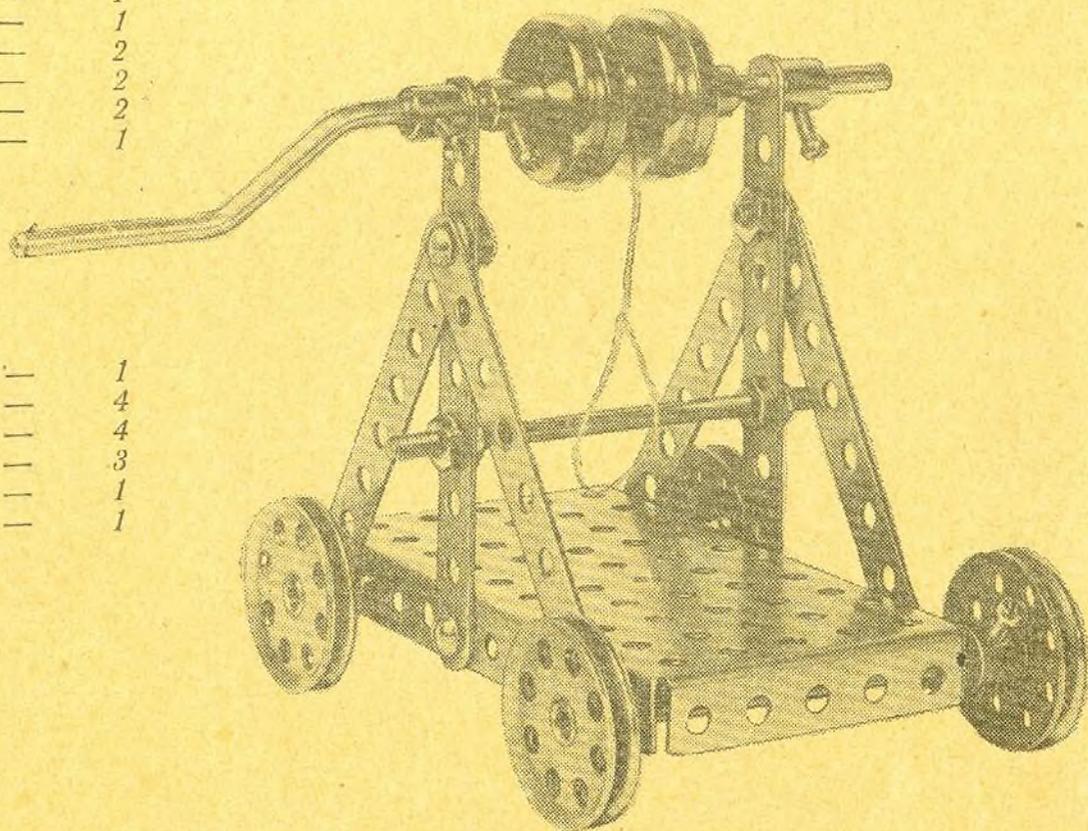
Det./Дет. №		Gab./Шт.
7	—	2
9	—	2
13	—	32
14	—	24
15	—	1
16	—	1
17	—	2
18	—	5
22	—	1
26	—	2
28	—	2
29	—	2
37	—	1
39	—	1
41	—	1
42	—	3
43	—	1
45	—	3

URVJMAŠINA ★ СВЕРЛИЛЬНЫЙ СТАНОК



Det./Дет. №		Gab./Шт.
1	—	1
13	—	19
14	—	13
15	—	2
16	—	2
17	—	1
18	—	1
19	—	1
25	—	2
29	—	2
30	—	2
36	—	1
37	—	1
38	—	4
41	—	4
42	—	3
44	—	1
48	—	1

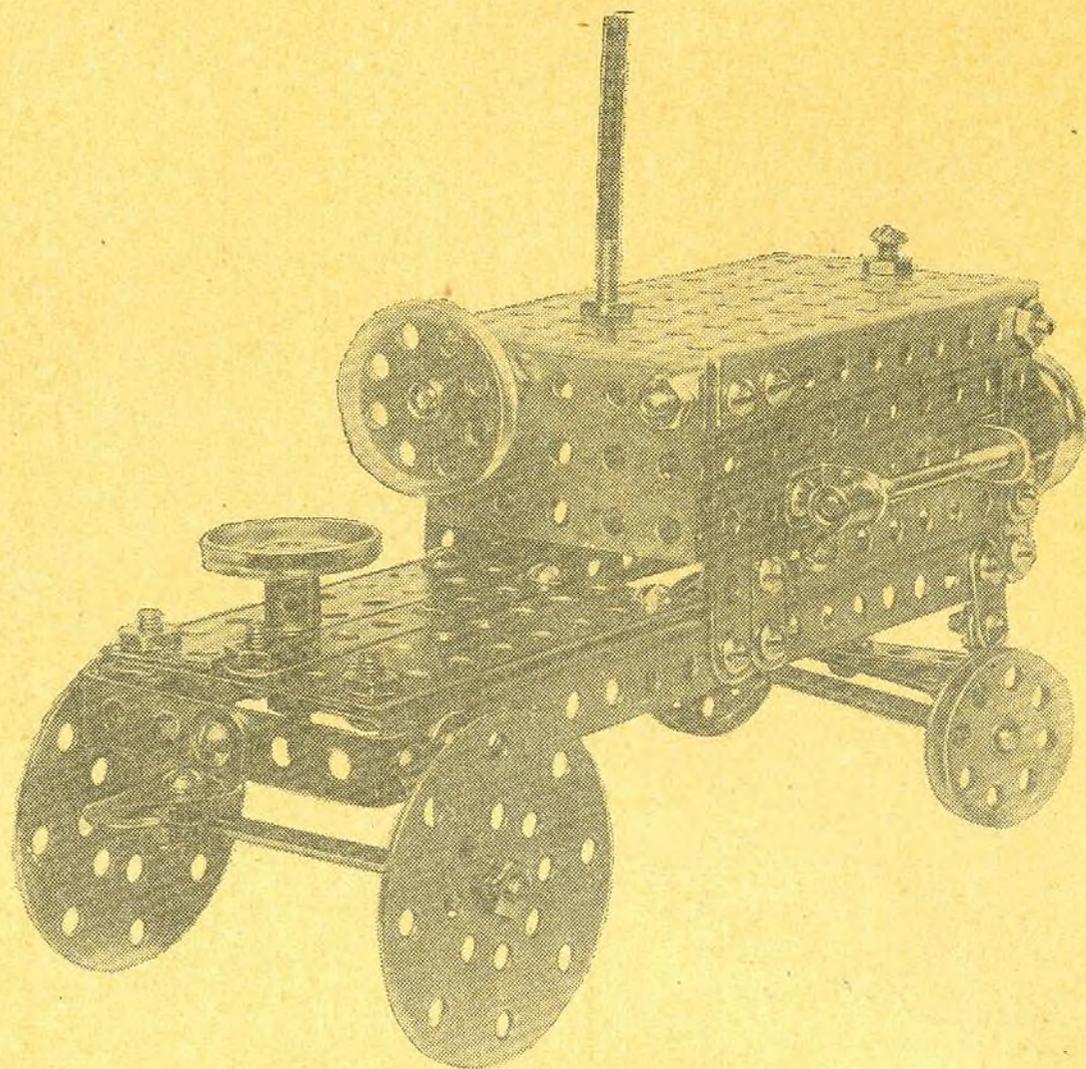
PĀRVIETOJAMĀ VINČA ★ ПЕРЕДВИЖНАЯ ЛЕБЕДКА



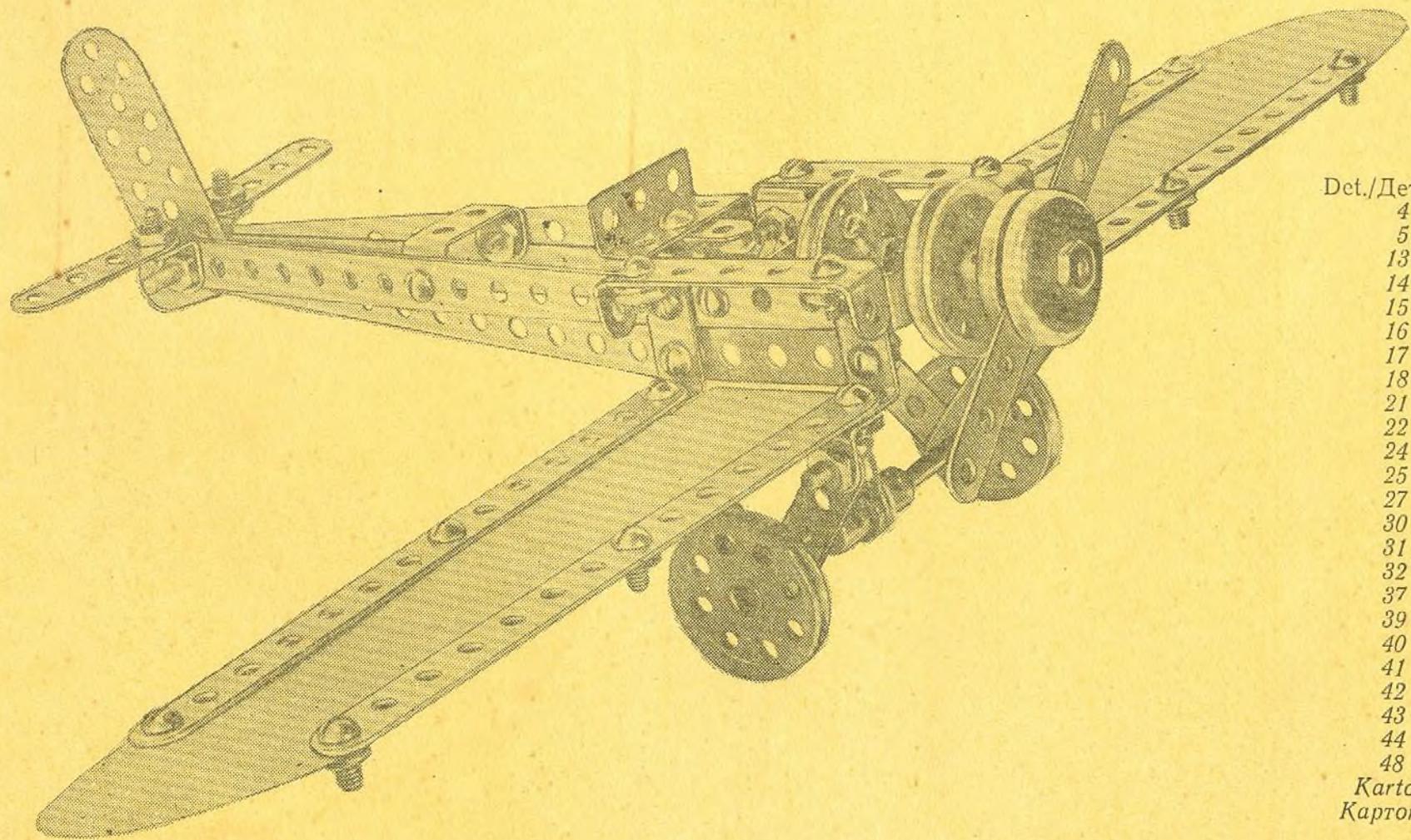
Det./Дет. №		Gab./Шт.	Det./Дет. №		Gab./Шт.
1	—	1	37	—	1
13	—	12	40	—	2
14	—	8	41	—	4
15	—	8	42	—	4
27	—	2	43	—	4
28	—	4	44	—	1
36	—	1	48	—	1

ТРАКТОРС ★ КОЛЕСНЫЙ ТРАКТОР

Det./Дет. №	—	Габ./Шт.
1	—	1
5	—	1
7	—	2
8	—	2
9	—	2
12	—	2
13	—	56
14	—	42
15	—	4
16	—	4
19	—	2
21	—	1
27	—	2
28	—	1
30	—	8
32	—	2
33	—	2
37	—	2
38	—	1
39	—	2
40	—	1
41	—	3
42	—	3
43	—	3



LIDMAŠĪNA ★ САМОЛЕТ



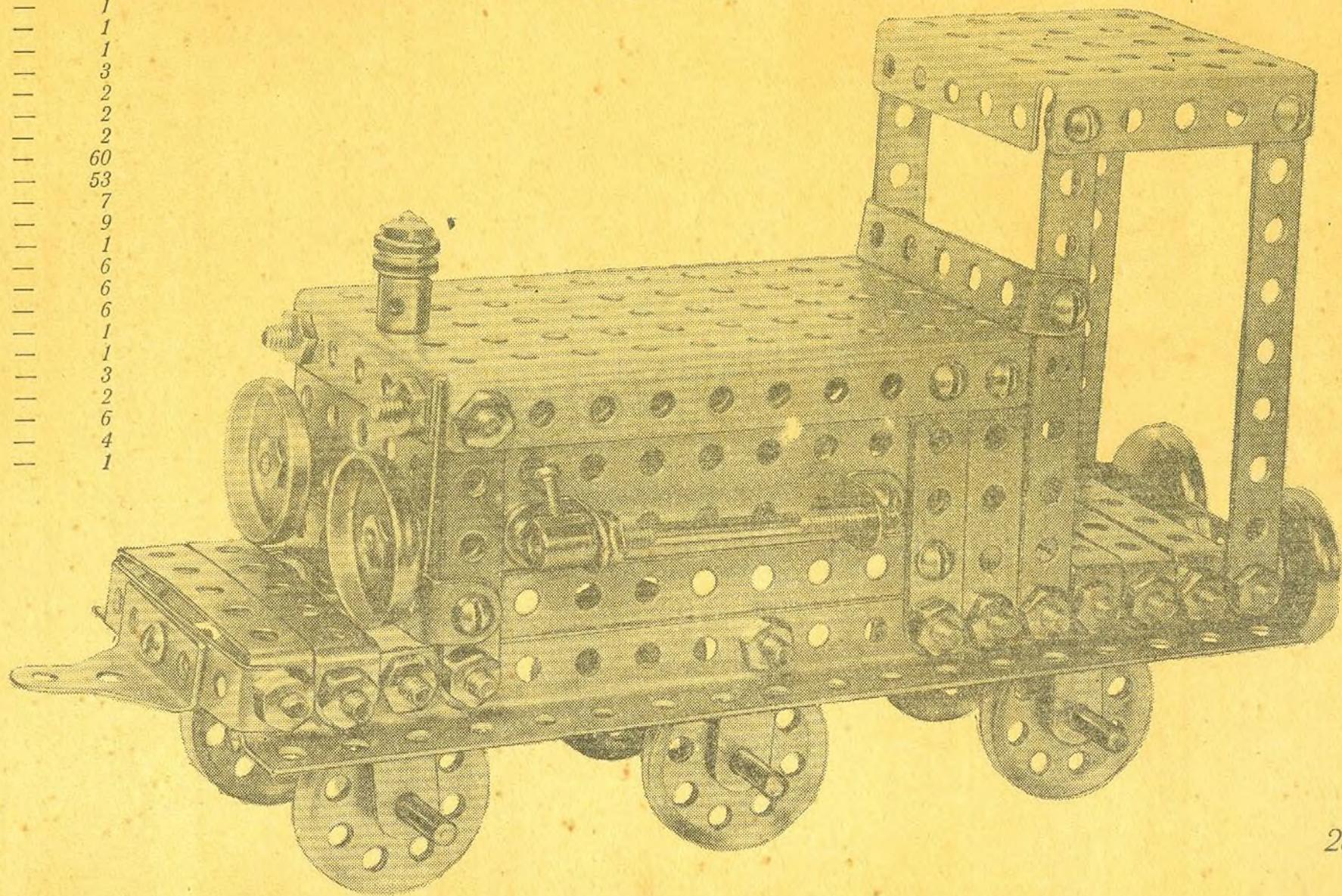
Dct./Дет. №	Gab./Шт.
4	— 1
5	— 8
13	— 44
14	— 39
15	— 6
16	— 2
17	— 2
18	— 5
21	— 1
22	— 1
24	— 2
25	— 6
27	— 1
30	— 2
31	— 6
32	— 1
37	— 1
39	— 1
40	— 1
41	— 2
42	— 4
43	— 2
44	— 1
48	— 1

Kartons spārniem
Картон для крыльев

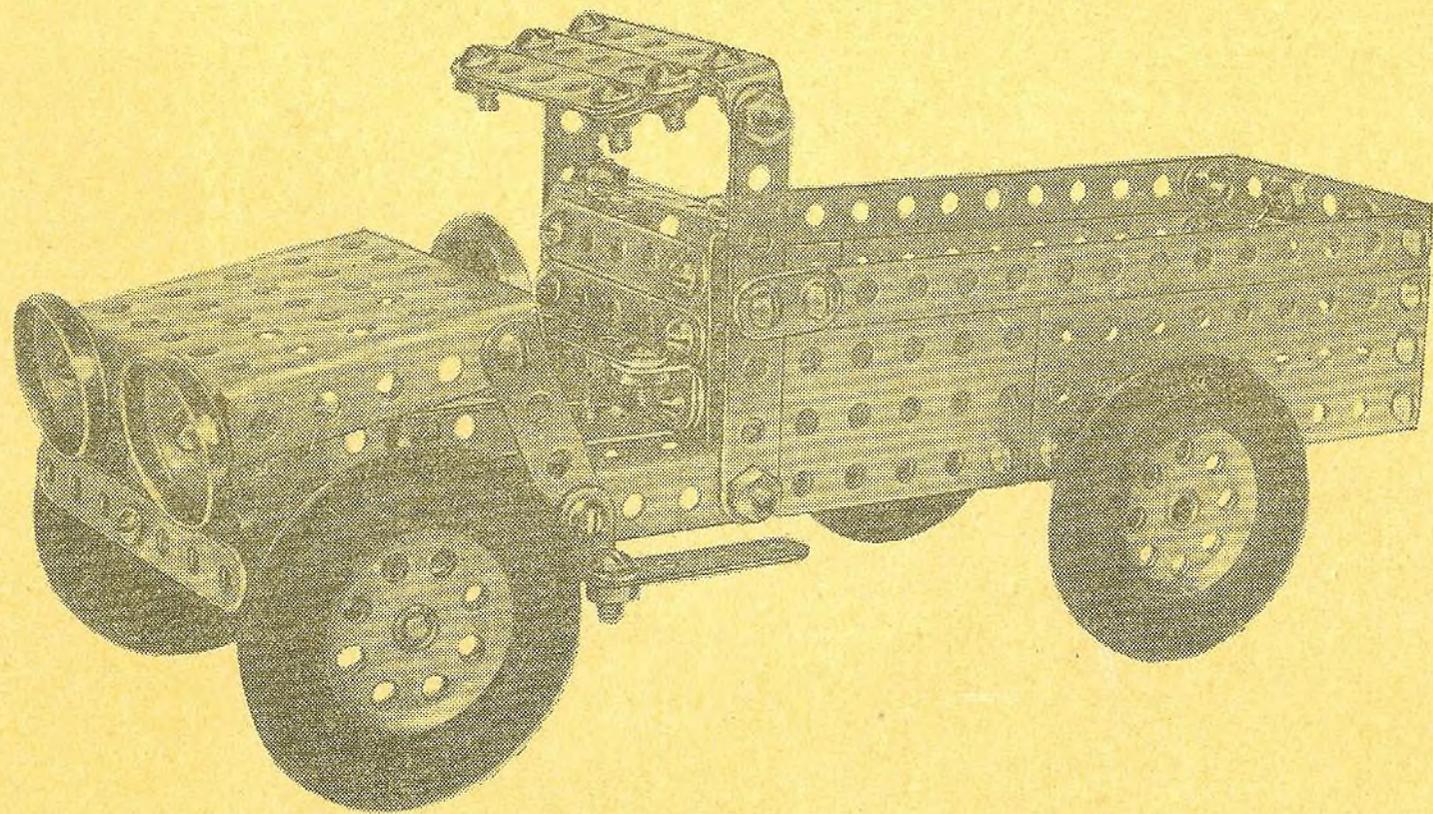
Det./Дет. № Gab./Шт.

1	—	1
2	—	1
4	—	1
5	—	3
8	—	2
9	—	2
12	—	2
13	—	60
14	—	53
15	—	7
16	—	9
21	—	1
27	—	6
30	—	6
32	—	6
38	—	1
39	—	1
40	—	3
41	—	2
42	—	6
43	—	4
44	—	1

MOTORA VILCĒJS ★ МОТОВОЗ

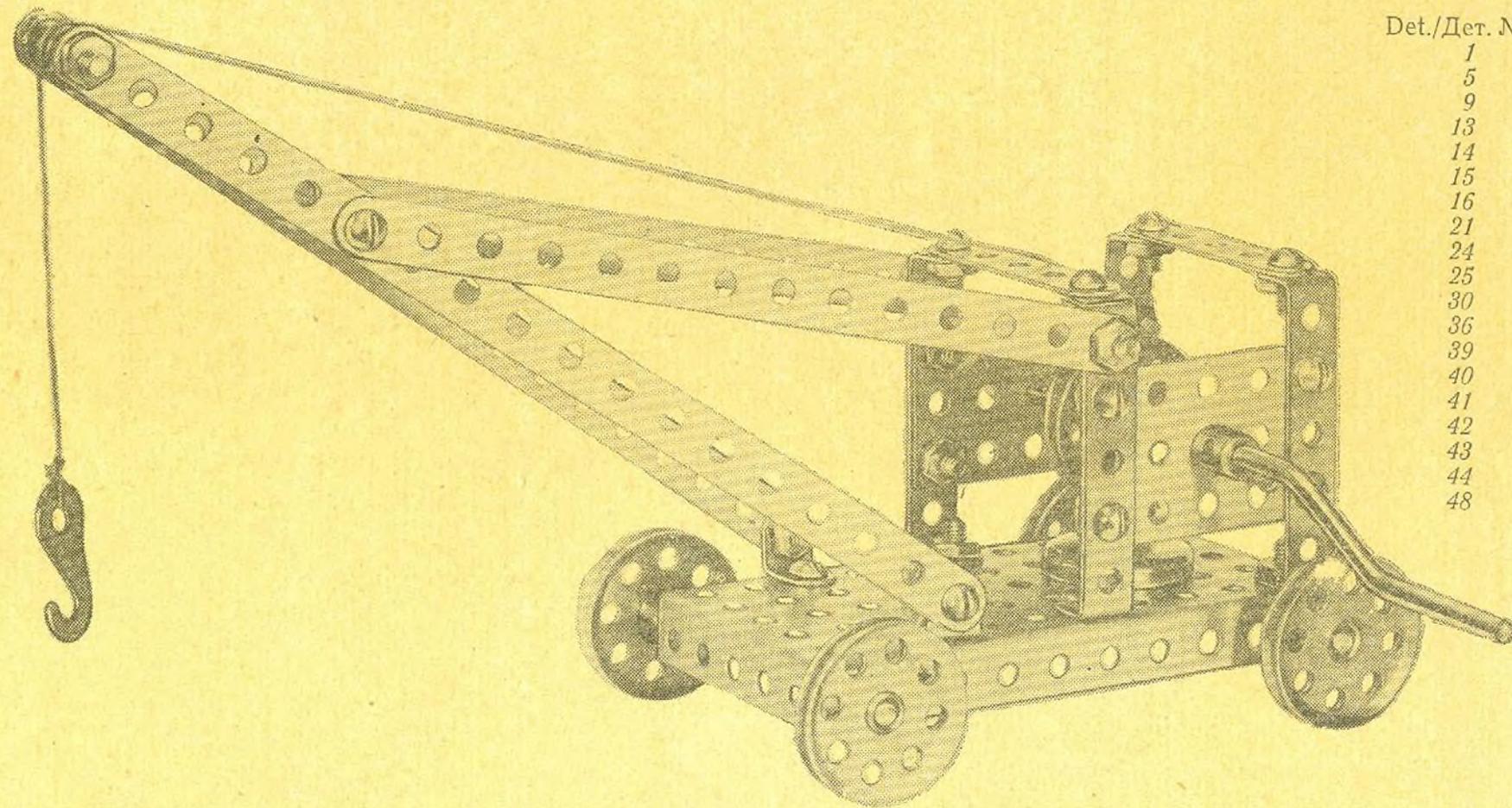


SMAGAIS AUTO ★ ГРУЗОВОЙ АВТОМОБИЛЬ



Det./Дет. №		Gab./Шт.
2	—	1
4	—	1
5	—	4
8	—	2
9	—	2
10	—	2
12	—	2
13	—	77
14	—	77
15	—	4
16	—	6
17	—	2
20	—	2
25	—	4
29	—	4
30	—	9
31	—	4
32	—	5
33	—	4
40	—	2
42	—	4
43	—	3
45	—	4

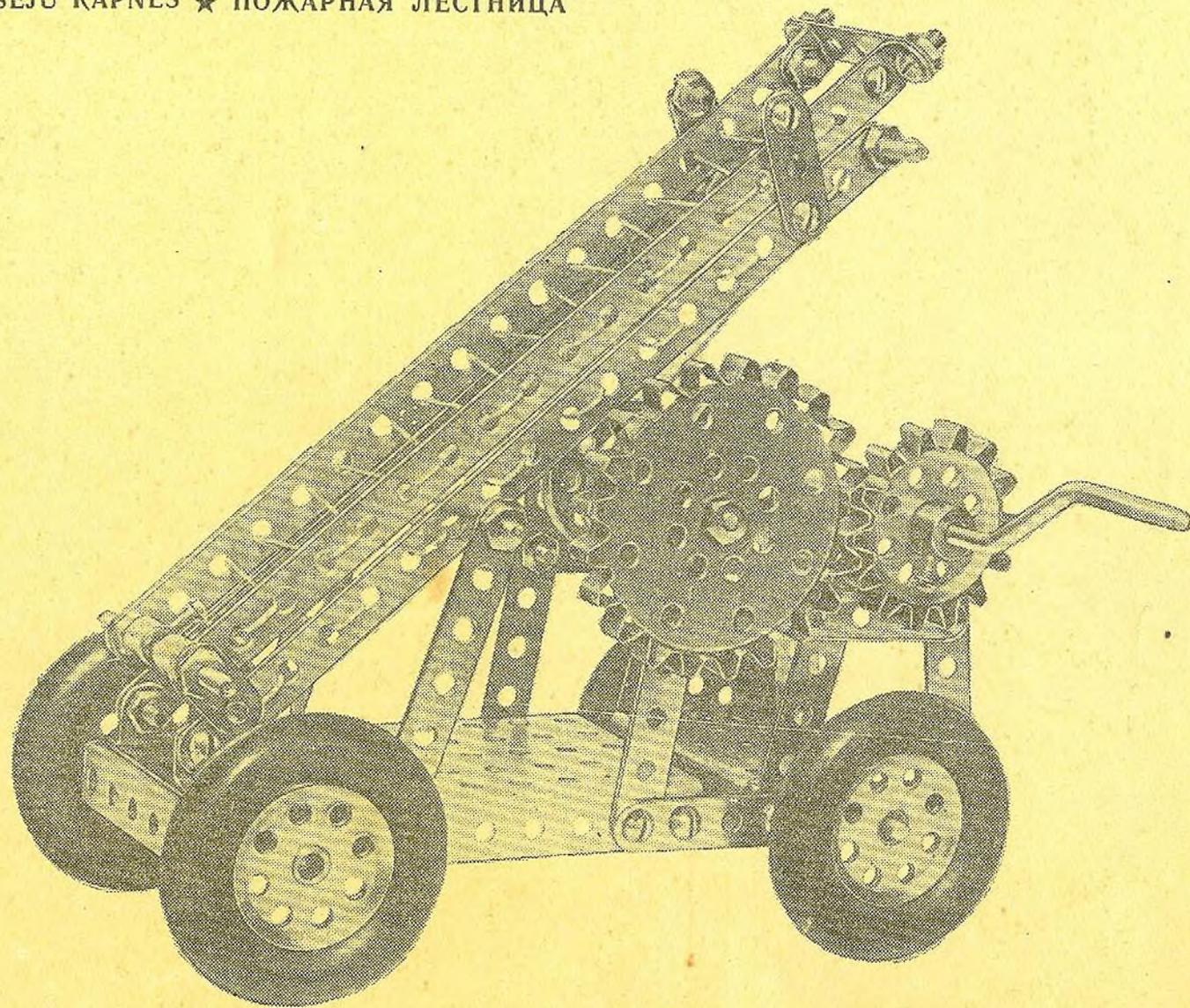
PÄRVIETOJAMAIS SELTNIS ★ ПЕРЕДВИЖНОЙ КРАН



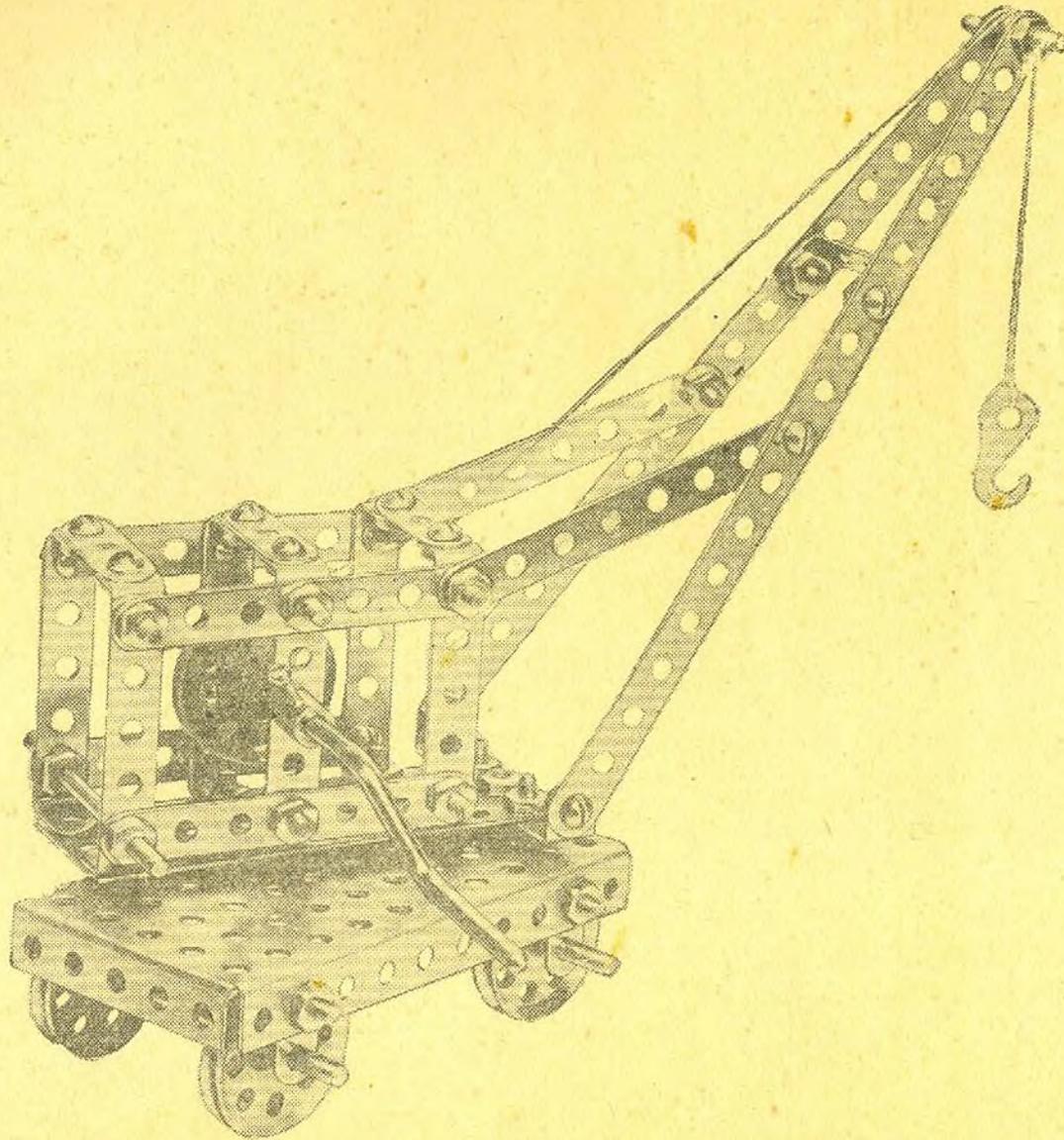
Det./Дет. №		Gab./Шт.
1	—	1
5	—	2
9	—	2
13	—	29
14	—	25
15	—	7
16	—	4
21	—	1
24	—	2
25	—	2
30	—	2
36	—	1
39	—	1
40	—	2
41	—	2
42	—	5
43	—	1
44	—	1
48	—	1

UGUNSDZĒSĒJU KĀRNES ★ ПОЖАРНАЯ ЛЕСТНИЦА

Det./Дет. №		Gab./Шт.
1	—	1
2	—	1
5	—	2
13	—	40
14	—	30
15	—	9
16	—	1
19	—	1
24	—	4
29	—	8
30	—	3
32	—	4
33	—	2
36	—	1
38	—	2
40	—	3
41	—	2
42	—	6
45	—	4
46	—	1
47	—	1
48	—	3



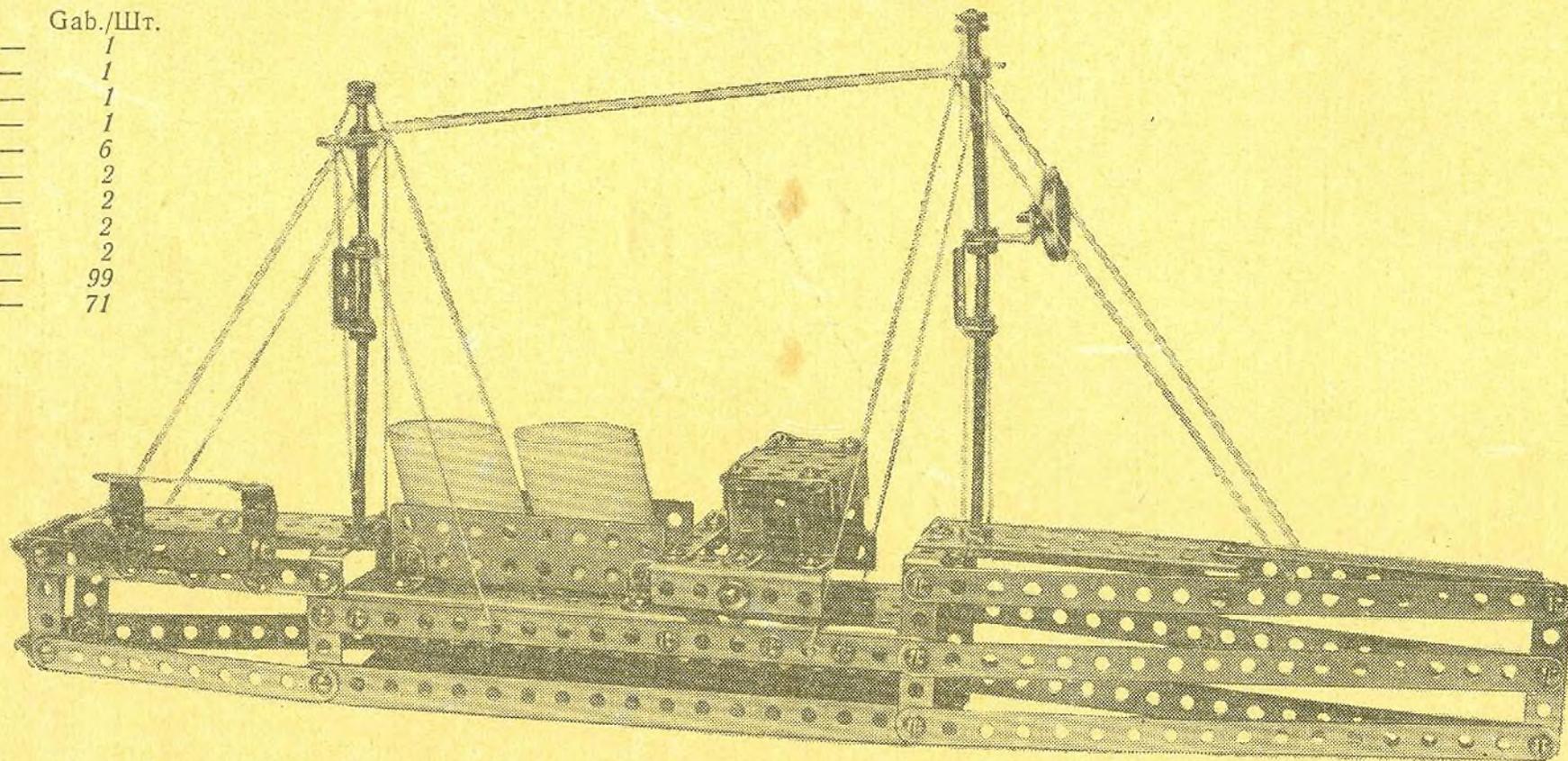
GROZĀMAIS CELTNIS ★ ПОВОРОТНЫЙ КРАН



Det./Дет. №		Gab./Шт.
1	—	1
3	—	1
5	—	5
8	—	1
13	—	39
14	—	29
15	—	3
16	—	2
17	—	2
19	—	1
21	—	1
25	—	2
29	—	6
30	—	1
31	—	1
32	—	4
36	—	1
38	—	2
39	—	1
41	—	4
42	—	4
43	—	2
44	—	1
45	—	1
46	—	1
47	—	1
48	—	1

ТВАΙΚΟΝΙΣ ★ ПАРΟΧΟД

Det./Дет. №		Gab./Шт.
1	—	1
2	—	1
3	—	1
4	—	1
5	—	6
7	—	2
8	—	2
10	—	2
12	—	2
13	—	99
14	—	71



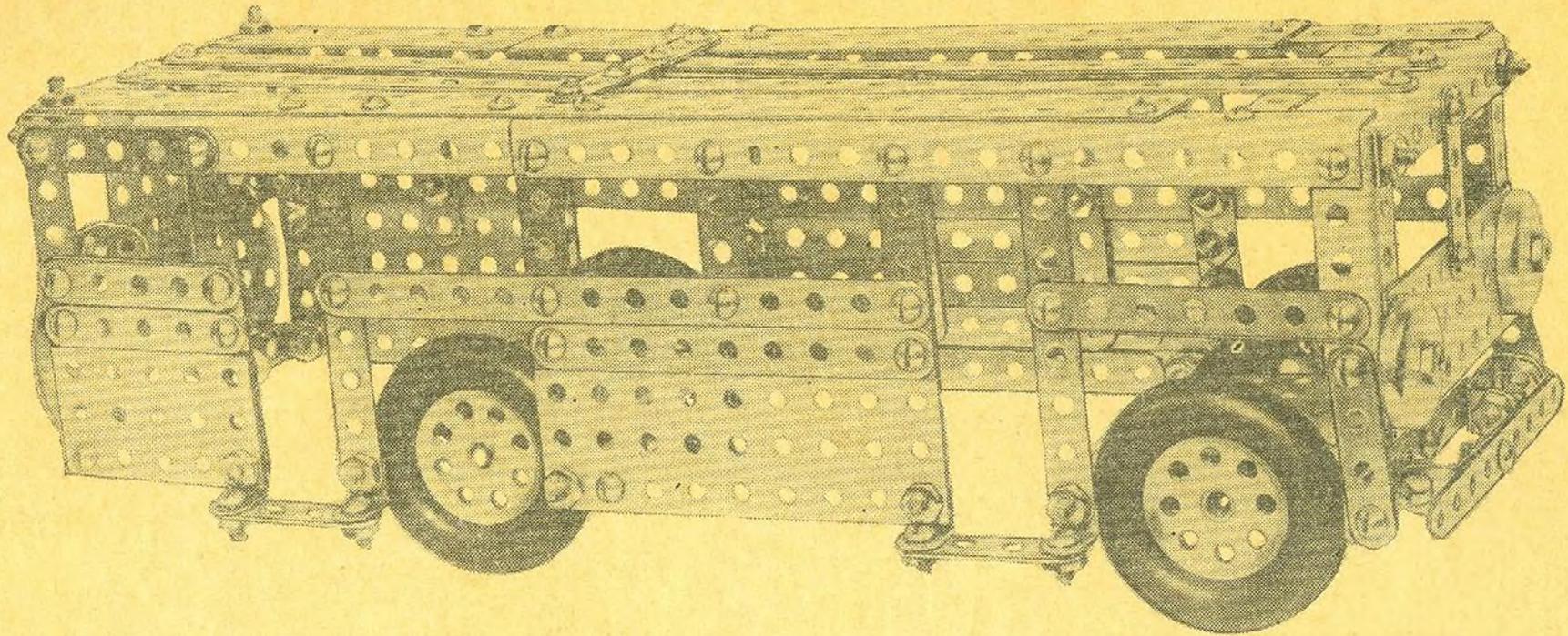
Det./Дет. №		Gab./Шт.
16	—	7
17	—	2
18	—	7
24	—	8

Det./Дет. №		Gab./Шт.
26	—	4
27	—	1
30	—	6
31	—	6

Det./Дет. №		Gab./Шт.
32	—	4
37	—	3
38	—	1
39	—	2

Det./Дет. №		Gab./Шт.
43	—	5
48	—	2
<i>Kartons skursteņiem</i>		
<i>Картон для трубы</i>		

AUTOBUSS ★ АВТОБУС



Det./Дет. №		Gab./Шт.
2	—	2
5	—	6
6	—	2
7	—	4
8	—	2
9	—	2
10	—	2

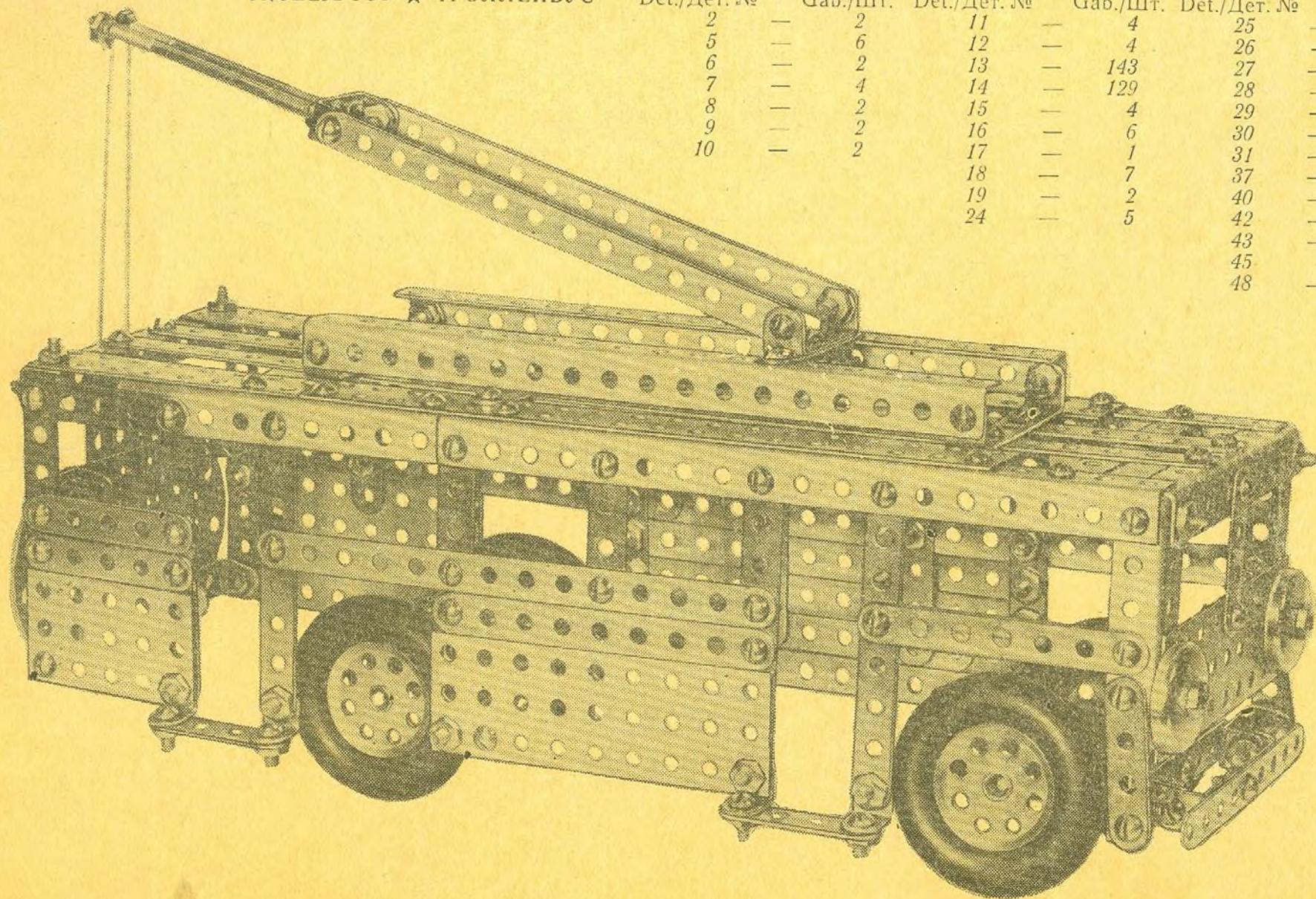
Det./Дет. №		Gab./Шт.
11	—	4
12	—	2
13	—	122
14	—	114
15	—	4
16	—	4
18	—	6

Det./Дет. №		Gab./Шт.
19	—	2
24	—	5
25	—	2
26	—	2
27	—	6
28	—	10
29	—	6

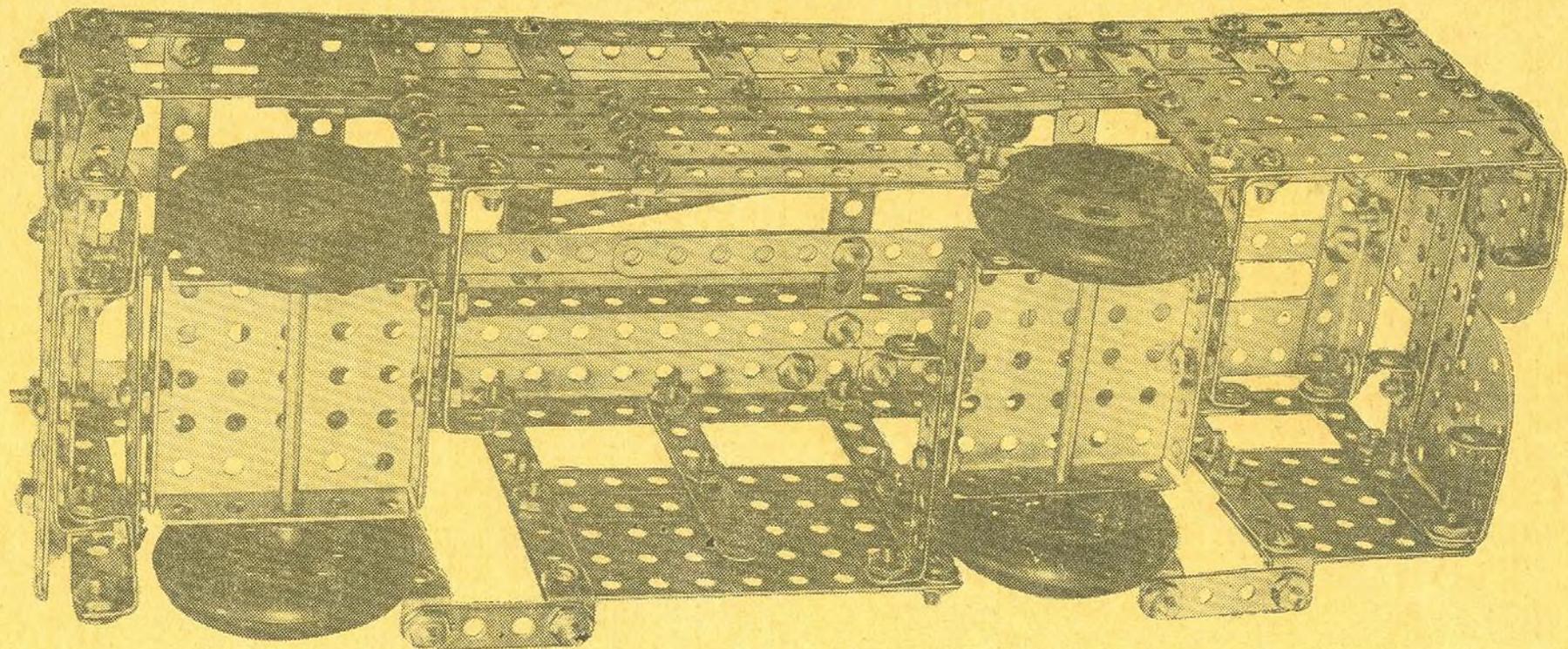
Det./Дет. №		Gab./Шт.
30	—	9
31	—	5
40	—	2
42	—	4
43	—	2
45	—	4

TROLEJBUSS ★ ТРОЛЛЕЙБУС

Det./Дет. №	Gab./Шт.	Det./Дет. №	Gab./Шт.	Det./Дет. №	Gab./Шт.
2	—	11	—	25	—
5	—	12	—	26	—
6	—	13	—	27	—
7	—	14	—	28	—
8	—	15	—	29	—
9	—	16	—	30	—
10	—	17	—	31	—
		18	—	37	—
		19	—	40	—
		24	—	42	—
				43	—
				45	—
				48	—



TROLEJBUSS (skats no arokšas) ★ ТРОЛЛЕЙБУС (вид снизу)



LATVIJAS PSR TAUTAS SAIMNIECIBAS PADOMES
MAŠINBŪVES UN METĀLAPSTRADES PĀRVALDE
BĒRNU ROTAĻLIETU FABRIKA

ATBILDĪGAIS PAR IZDEVUMU *J. M. MĪRERS.*

СОВЕТ НАРОДНОГО ХОЗЯЙСТВА ЛАТВИЙСКОЙ ССР
УПРАВЛЕНИЕ МАШИНОСТРОЕНИЯ И МЕТАЛЛООБРАБАТЫВАЮЩЕЙ
ПРОМЫШЛЕННОСТИ.

ФАБРИКА ДЕТСКИХ ИГРУШЕК

ОТВЕТСТВЕННЫЙ ЗА ВЫПУСК *МИРЕР Ю. М.*